

ENDURO PLUS xp

Sommario

- 1 [Introduzione](#)
 - 1.1 [Installazione](#)
 - 1.2 [Sintesi della procedura](#)
 - 1.3 [Interfaccia grafica: struttura](#)
 - 1.4 [Interfaccia utente](#)
- 2 [Fase preliminare](#)
 - 2.1 [Directory](#)
 - 2.2 [Gara](#)
 - 2.2.1 [Nuova](#)
 - 2.2.2 [Attiva](#)
 - 2.2.3 [Copia](#)
 - 2.2.4 [Cancella](#)
 - 2.3 [Caratteristiche](#)
 - 2.4 [Ricostruzione indici](#)
 - 2.5 [Azzera Dati](#)
 - 2.6 [Storico](#)
- 3 [Attività di segreteria](#)
 - 3.1 [Preparazione](#)
 - 3.2 [Configurazioni](#)
 - 3.2.1 [Stampe](#)
 - 3.2.2 [Opzioni video](#)
 - 3.3 [Dati](#)
 - 3.3.1 [Manifestazione](#)
 - 3.3.2 [Giornate](#)
 - 3.3.3 [Dati PS / CO](#)
 - 3.3.3.1 [Tabelle di marcia](#)
 - 3.3.4 [Stato PS](#)
 - 3.3.5 [Tabelle](#)
 - 3.3.6 [Codici di servizio](#)
 - 3.3.7 [Categorie](#)
 - 3.3.7.1 [Creazione Automatica](#)
 - 3.3.7.2 [Verifica](#)
 - 3.3.7.3 [Esempi di utilizzo](#)
 - 3.3.8 [Motoclub](#)
 - 3.3.9 [Moto](#)
 - 3.3.10 [Squadre](#)
 - 3.3.11 [Concorrenti](#)
 - 3.3.11.1 [Opzioni](#)
 - 3.3.11.2 [Storico](#)
 - 3.3.11.3 [Import](#)
 - 3.3.11.4 [Export](#)
 - 3.3.11.5 [Verifica numeri](#)
- 4 [Risultati](#)
 - 4.1 [Ordine di partenza](#)
 - 4.2 [Introduzione tempi](#)
 - 4.3 [Introduzione passaggi CO](#)
 - 4.4 [Foglio ore di entrata / ore di uscita / tempi netti](#)
 - 4.4.1 [Import Tempi](#)

- 4.4.2 [Export Tempi](#)
- 4.4.3 [Verifica Tempi](#)
- 4.4.4 [Opzioni](#)
- 4.4.5 [Acquisizione](#)
- 4.5 [Foglio passaggi CO](#)
- 4.6 [Verifica Tempi](#)
- 4.7 [Fuori gara](#)
- 5 [Stampe](#)
- 6 [Varie](#)
 - 6.1 [Modelli](#)
 - 6.2 [Circuito chiuso – Visualizzazione Giornalisti](#)
 - 6.3 [Controllo PS Dinamico](#)
 - 6.4 [Opzioni](#)
 - 6.5 [Export per Internet](#)
 - 6.6 [Export HTML](#)
 - 6.7 [Export automatico HTML](#)
 - 6.8 [Blocco tastiera](#)
- 7 [Installazione della rete](#)
 - 7.1 [Struttura del sistema](#)
 - 7.2 [Gestione di rete del Pc Client](#)
 - 7.3 [Programmi Pc Client](#)
 - 7.4 [Gestione Backup](#)

APPENDICI

- A [Guida rapida](#)
- B [AcqPlus](#)
- C [PSPlus](#)
- D [Modalità di configurazione della rete](#)
 - D1 [Windows XP](#)
 - D2 [Windows 2000](#)
 - D3 [Windows 98](#)
 - D4 [Windows 95](#)

1 INTRODUZIONE

Questa procedura permette la gestione di manifestazioni di enduro e consente:

- l'introduzione dei dati dei concorrenti
- la stampa dei documenti necessari prima della gara (elenchi preliminari...)
- la composizione e la stampa degli ordini di partenza e delle tabella di marcia per ogni giornata
- l'introduzione manuale delle prestazioni dei concorrenti ad ogni rilevamento e, nel caso del cronometraggio automatico, l'acquisizione di tali prestazioni dalle apparecchiature di cronometraggio
- la stampa dei documenti ufficiali di gara (ordini di partenza, classifiche delle PS, dopo le PS e a squadre)
- la distribuzione delle informazioni a tribune/sale stampa, speakers, telecronisti...

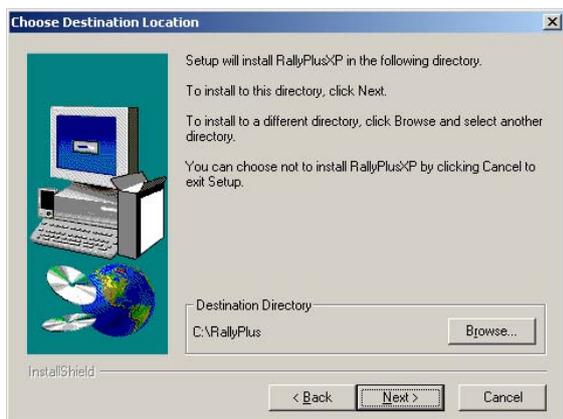
Nella configurazione completa il sistema si basa su una rete di elaboratori. Il collegamento in rete diventa necessario quando ci si trova a dover affrontare situazioni che comportano la presenza di tribune/sale stampa, speakers.

Nel caso più semplice, quello in cui si debba gestire la gara solamente dal punto di vista della segreteria (con o senza acquisizione automatica dei tempi), sarà sufficiente l'impiego di un solo elaboratore.

1.1 Installazione

Per l'installazione del software lanciare il file **EnduroplusXP.zip** ed estrarre il contenuto nella cartella Desktop, verrà creata una cartella contenente i files necessari per l'installazione. Da questa cartella lanciare l'installazione lanciando il file **Setup.exe**.

La procedura installerà il software proponendo come default il percorso **C:\Enduroplus**, consentendo comunque (cliccando su **Browse**) di scegliere un percorso di installazione diverso. Verrà poi proposta la cartella del menù avvio in cui inserire gli shortcut per l'esecuzione del programma, come default viene proposta **Start/Programmi/Enduroplus**, consentendo comunque di scegliere un'altra cartella.



Completata l'installazione si potrà eseguire il programma (per avviare l'applicazione digitare la password GO e premere OK); alla prima esecuzione di Enduroplus verrà chiesto il **Codice di Licenza** per l'attivazione del software.



Contattare telefonicamente MicroPlus Informatica e comunicare il codice alfanumerico di identificazione per ottenere il codice di licenza da inserire nelle caselle sottostanti.

La procedura di attivazione andrà ripetuta ad ogni installazione su altri computer o su diverse unità disco dello stesso computer.

1.2 Sintesi della procedura

Per utilizzare correttamente la procedura si consiglia la seguente sequenza di operazioni:

prima della gara

- azzeramento dell'archivio dei concorrenti e introduzione dei dati della manifestazione
- aggiornamento (o eventuale creazione) dell'archivio dei motoclub e delle moto
- introduzione e verifica dei dati dei concorrenti
- composizione dell'ordine di partenza e delle tabelle di marcia
- configurazione delle pagine di stampa
- configurazione dei dati di gara
- stampa dell'ordine di partenza e delle tabella orarie

durante la giornata

- introduzione manuale o acquisizione automatica dei tempi
- stampa dei risultati provvisori

al termine della giornata

- stampa delle classifiche ufficiali
- stampa dell'ordine di partenza per le giornate successive

1.3 Interfaccia grafica: Struttura

Il programma è caratterizzato da una struttura grafica molto simile in tutte le sue diverse pagine. L'area di lavoro è suddivisa in quattro parti fondamentali:

- la barra dei menù
- la barra di gestione
- l'area centrale in cui vengono visualizzati i dati
- l'area di inserimento/comando posta in basso in cui si trovano i comandi specifici di ciascuna sezione del programma.

Barra dei menù



Barra di gestione (Segreteria)

Sottogara.....	MOTO CLUB BOFFA	PS / CO	PS2 - PONTE ICLA - FETTUI
Giornata.....	GIORNATA 1	Modello.....	<Non selezionato>

Barra di gestione (Server)

Directory dati..	C:\Enduroplus\Data\	Gara.....	E0511ita
		Rete.....	-- STOP --

Area inserimento/comando

Generali		Addizionali		
-Iscritto Gara 1 <input type="checkbox"/> Gara 2 <input type="checkbox"/>	Verificato <input type="checkbox"/>	Ricerca Motoclub		
	No punteggio <input type="checkbox"/>	Ricerca Moto		
	Numero <input type="text"/>	Num <input type="text"/>	Num <input type="text"/>	Nazione <input type="text"/>
	Licenza <input type="text"/>	Cod <input type="text"/>	Cod <input type="text"/>	Anno <input type="text"/>
	Nome <input type="text"/>	Nome <input type="text"/>	Nome <input type="text"/>	Sesso(F/M) <input type="text"/>
Nome TV <input type="text"/>	TV <input type="text"/>	TV <input type="text"/>	Clas./Cat (Calc) <input type="text"/>	
			Clas./Cat (Stampa) <input type="text"/>	
			1° Qualificatore <input type="text"/>	
			2° Qualificatore <input type="text"/>	
			Stampa <input type="button"/> Chiudi <input type="button"/>	

Acquisizione	Attiva	Ferma
Carica dati memorizzati <input type="button"/>	Elimina <input type="button"/> 29	Ordina per tempo <input type="button"/>
Salva dati modificati <input type="button"/>		Ordina per numero <input type="button"/>
		Ricalcola tempi netti <input type="button"/>
Chiudi <input type="button"/>		

La barra di gestione permette di visualizzare in ogni istante le impostazioni preliminari o le frazioni di gara su cui si sta lavorando. Nella sezione Server, questa barra ci permette di conoscere e di modificare la directory e la gara su cui si sta lavorando, e di gestire l'attività di rete. Nella sezione Segreteria si possono visualizzare i dati della sottogara, della giornata, della PS / CO e del modello attivi in quel momento.

Cliccando sulle caselle di testo, oppure sulle icone poste alla loro destra, appare una finestra che permette di scegliere, ad esempio, quale giornata visualizzare, quale PS / CO, etc.

La barra di inserimento/comando contiene campi di input per inserire concorrenti, motoclub, etc, oppure permette di compiere azioni di salvataggio o cancellazione sui dati acquisiti durante la gara.

È importante uscire ogni volta dalla pagina visualizzata premendo il tasto "Chiudi", prima di passare ad un'altra sezione del programma.

1.4 Interfaccia utente

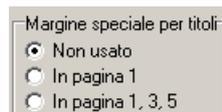
Il programma opera in ambiente Windows pertanto l'interfaccia utente ne mantiene le funzioni e le caratteristiche di utilizzo e navigazione. Per l'utilizzo della procedura è vivamente consigliato avere un mouse, tuttavia è possibile fare uso del programma anche solo mediante la tastiera.

Utilizzo della tastiera nei menù

Per effettuare spostamenti sulla barra dei menù, e all'interno degli stessi, premere il tasto ALT e spostarsi con le frecce direzionali; per confermare premere INVIO, per uscire da una finestra e quindi poter tornare al menù premere ESC. Nei menù si può notare che ciascuna voce presenta una lettera evidenziata: questa è detta hot key. La pressione di tale lettera consente di richiamare immediatamente il menù corrispondente alla funzione scelta, senza far uso delle frecce direzionali e del tasto INVIO.

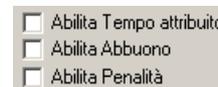
Radio box

Un radio box (vedi figura a lato) viene utilizzato per selezionare una tra le opzioni possibili, spostandosi sulle stesse con le frecce direzionali. Una volta posizionati sull'opzione desiderata passare al campo successivo premendo TAB.



Box a scelta multipla

Un box a scelta multipla si presenta come in figura e viene utilizzato per selezionare un gruppo di opzioni. Le frecce direzionali vengono utilizzate per spostarsi sulle varie opzioni, il tasto SPACE per commutare il suo stato da selezionato a non selezionato e viceversa.



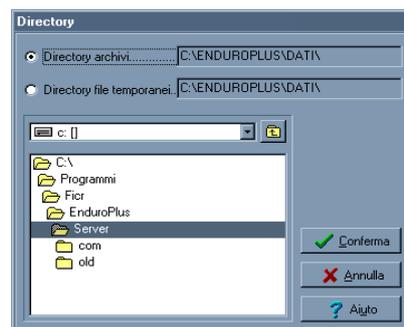
Molte videate di input presentano dei pulsanti, sui quali è possibile posizionarsi con i tasti di tabulazione o con la combinazione ALT+hot key.

2 FASE PRELIMINARE

La fase preliminare, gestita interamente dalla stazione SERVER, permette di selezionare la cartella in cui risiedono i dati, di inizializzare una nuova gara o di sceglierne una preesistente, quindi, e azzerare eventualmente tutte le informazioni riguardanti i dati contenuti in una gara esistente.

2.1 Directory

La funzione Directory offre la possibilità di definire in quale cartella risiedono gli archivi principali e temporanei utilizzati dalla procedura. Sul video verrà visualizzato quanto si può vedere qui sotto:



- la prima richiesta serve per indicare dove devono essere inserite tutte le informazioni riguardanti la gara.
- la seconda serve per indicare in quale cartella devono essere creati i file temporanei utilizzati dalla procedura.

Inizialmente verrà proposto il nome delle cartelle utilizzate in precedenza, che potranno così essere modificate. Una volta selezionate correttamente le cartelle, tutte le operazioni faranno riferimento ad esse.

2.2 Gara

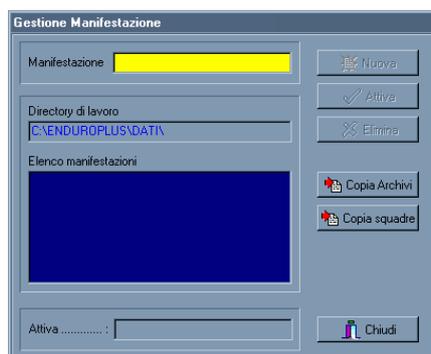
L'utente ha la possibilità di assegnare a ciascuna manifestazione un nome, ed è possibile mantenere memorizzate le informazioni relative a più di una manifestazione. Dalla finestra che appare a video è possibile effettuare diverse operazioni, come spiegato nei paragrafi qui di seguito.

2.2.1 Nuova

Tale funzione consente di creare una nuova gara, inizialmente priva di concorrenti. Verranno visualizzati i nomi delle gare già esistenti, mentre sarà richiesto il nome di identificazione della nuova gara. Digitare quindi il nome della gara nello spazio situato a fianco della scritta **Manifestazione**, quindi cliccare sul pulsante **Nuova**. Al termine dell'operazione verrà richiesto se si desidera l'attivazione della nuova gara, e in tal caso si passerà all'introduzione delle caratteristiche della gara stessa.

Si consiglia di creare della gare "modello" per ogni tipo di gara che si è soliti gestire impostando per ciascuna di esse la caratteristiche principali e, ad esempio, tutte le categorie o i codici di servizio

specifici della tipologia di gara. Avendo creato le gare “modello” quando si deve creare una nuova gara sarà sufficiente copiare la gara “modello” che più si avvicina alla gara che si deve gestire.



2.2.2 Attiva

L'attivazione di una gara è necessaria per rendere visibili all'utente i dati relativi alla gara stessa. Selezionare quindi una gara all'interno dell'elenco e cliccare su **Attiva**. Nel caso fosse già presente una gara attiva, la stessa verrà sostituita dalla nuova gara selezionata.

2.2.3 Copia

La funzione **Copia archivi** consente di copiare gli archivi di una gara.

La **copia locale** di una gara consente di riportare i dati di una gara in un'altra. I dati eventualmente presenti nella gara destinataria verranno persi durante l'operazione. Se la gara non esiste, verrà creata al momento della copia.

Cliccare su **Gara sorgente**, selezionare dall'elenco la gara di cui si desidera copiare l'archivio, cliccare su **Gara destinazione** e selezionare la manifestazione che riceverà i dati dell'archivio, quindi utilizzare il tasto **Conferma**.

Il **ripristina da disco** permette di recuperare i dati di un archivio da un disco.

Selezionare il percorso in cui si trova l'archivio da recuperare, selezionare la **Gara sorgente**, indicare la **Gara di destinazione** e utilizzare il tasto **Conferma**.

Per effettuare l'operazione di Salva su disco cliccare **Gara sorgente**, selezionare la gara da salvare, andare su **Gara destinazione**, scegliere il disco e la directory di destinazione del salvataggio. La gara verrà salvata con estensione .ENP.

Per la funzione **copia squadre** le procedure di ripristino e di salvataggio delle squadre sono analoghe a quelle inerenti agli archivi.

2.2.4 Cancella

La cancellazione di una gara permette di eliminare tutti i dati relativi ad una gara. L'operazione è possibile solo se la gara che si desidera cancellare non è attiva, nel caso procedere prima alla disattivazione, effettuando l'attivazione di un'altra gara.

2.3 Caratteristiche

La sezione Caratteristiche consente di specificare il numero di sottogare che fanno parte della manifestazione e di inserire alcuni parametri per ognuna di esse come si può vedere nella figura sottostante:



Numero di gare (1..4).

Numero giornate (1..6).

Classe costituita con: numero di piloti necessario affinché una classe sia considerata Costituita.

Ordine di partenza UNICO: possibilità di gestire un ordine di partenza unico per tutti i rally.

Per ogni rally sono determinabili:

Stampa Tempi PS ai NC: opzione di stampa per la classifica generale; se spuntato il dettaglio dei tempi verrà stampato anche per il concorrenti fuori gara.

Tipo gara: tipologia della gara, **Enduro**, **Rally Marathon** o **Motorally**. A seconda dell'opzione scelta saranno modificate le impostazioni e le caratteristiche tipiche di ognuna di queste gare.

Precisione: risoluzione dei tempi da utilizzare per la gara.

Applica coefficiente storico: spunta per gestire le gare di enduro storico (abilita il calcolo dei tempi ponderati con il coefficiente correttivo).

Classifica squadre per tempi: spunta per la scelta del tipo di classifica a squadre da stampare; se spuntato tale classifica verrà calcolata sommando i distacchi dal vincitore della classe dei componenti la squadra, il calcolo sarà dipendente dal modello di stampa selezionato; se non spuntato la classifica verrà calcolata sommando i punteggi ottenuti dai concorrenti.

In caso di manifestazioni con più di una sottogara le stampe e gli export prodotti dal programma saranno sempre suddivisi per sottogara. In tutte le sezioni del programma si vedranno i dati relativi alla manifestazione completa. Per quanto riguarda i fogli tempi essi conterranno tutti i tempi della rilevazione selezionata e, durante l'inserimento, il programma terrà conto di quali sono i concorrenti che sono iscritti alla gara selezionata.

2.4 Ricostruzione indici

Questa funzione permette la ricostruzione degli indici di riferimento agli archivi dei concorrenti e delle squadre utilizzate dal sistema. Nel caso di terminazione anomala della procedura (ad es. spegnimento dell'elaboratore durante l'accesso agli archivi) tali indici non saranno più consistenti, ma la procedura provvederà automaticamente alla loro ricostruzione. Tale funzione quindi non dovrebbe mai risultare necessaria, salvo che non si riscontrino anomalie negli accessi ai dati.

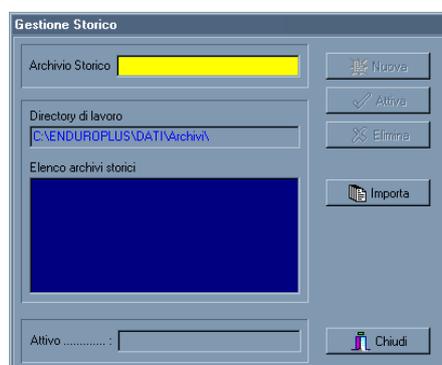
2.5 Azzerare Dati

Dopo la creazione di una nuova gara mediante la copia degli archivi di una preesistente, è possibile eliminare parte dei dati senza doverli modificare singolarmente: la finestra che si vede nella figura sottostante consente di eliminare tutti i dati oppure di scegliere quali parti di archivio cancellare.



2.6 Storico

L'utente ha la possibilità di creare o di richiamare per ciascuna manifestazione un archivio storico, per usufruire di tutti i suoi dati durante la gestione di una manifestazione. Per creare un nuovo archivio storico è sufficiente inserire un nuovo nominativo e cliccare su **Nuova**. Il programma richiede conferma della creazione del nuovo archivio e richiede se effettuarne l'attivazione. Premendo su **Importa** è possibile inserire nell'archivio appena creato tutti i concorrenti facenti parte della gara attivata, oppure, dal menù **Modifica Storico** e dalla videata **Import**, si possono importare i dati da un file di tipo DBase 3 (estensione .DBF).



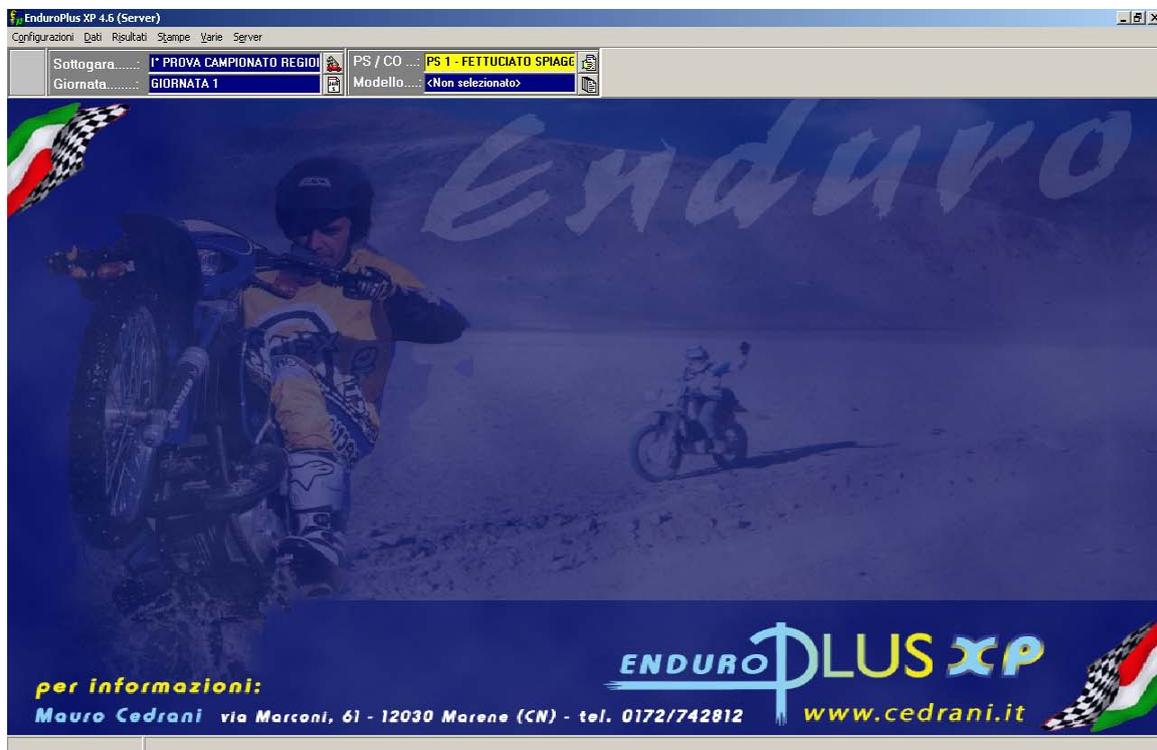
3 ATTIVITÀ DI SEGRETERIA

3.1 Preparazione

L'attività di segreteria è la fase operativa del sistema e vi si svolgono tutte le funzioni normalmente necessarie in una segreteria gare.

Le operazioni che si possono effettuare sui dati generali della manifestazione e sugli archivi contenenti le informazioni dei concorrenti e dei motoclub rendono possibile la creazione di ordini di partenza, l'inserimento delle prestazioni dei concorrenti e, al termine di ciascuna prova, la stampa degli elenchi di servizio e delle classifiche ufficiali e la creazione degli export per internet.

Si accede all'attività di Segreteria attraverso la voce omonima nella barra del menù oppure attraverso il comando da tastiera **ALT+S**. Per tornare alla parte Server il comando rapido da tastiera è **ALT+E**. Nel caso ci si trovi già nella stazione Server, quest'ultimo comando permette di uscire dal programma.

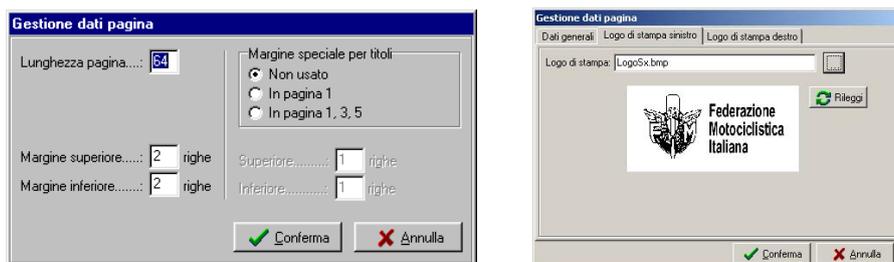


3.2 Configurazioni

Da questa funzione è possibile settare alcuni parametri relativi alle stampe ed all'aspetto delle finestre del programma.

3.2.1 Stampe

Selezionando questo menù è possibile configurare i parametri delle pagine di stampa, impostare i dati relativi alla lunghezza e ai margini delle pagine, scegliere quale logo inserire nell'angolo in alto a sinistra e a destra delle stampe, come si vede dall'immagine sottostante. Il loghi risiedono nella cartella 'localdat' e devono essere in formato bmp in bianco e nero o con risoluzione a 256 colori. Le dimensioni massime dei loghi sono di 460x170 pixels.



3.2.2 Opzioni video

Selezionando questa funzione è possibile configurare il formato del carattere e il colore di sfondo delle griglie di inserimento dati.



3.3 Dati

La funzione Dati consente di gestire tutti i dati relativi alla manifestazione, a classifiche, a giornate e rilevazioni, a categorie, motoclub, moto, squadre e concorrenti. L'inserimento e la modifica dei dati relativi ad una gara avviene tramite i comandi contenuti nell'area di comando/inserimento (vedi figura sottostante). In quest'area possiamo vedere un campo di ricerca dove, secondo la sezione del programma, è possibile inserire numeri, codici o lettere per effettuare ricerche nell'elenco che si trova al di sopra di questa barra di menù. Gli altri comandi che si trovano alla destra del campo di ricerca permettono di spostarsi nell'elenco (**PgUp** – **PgDn**), di confermare (**Ct+Invio**) o di annullare le modifiche apportate ad una voce dell'elenco, di aggiungerla (**Invio**) o di eliminarla (**F10**).

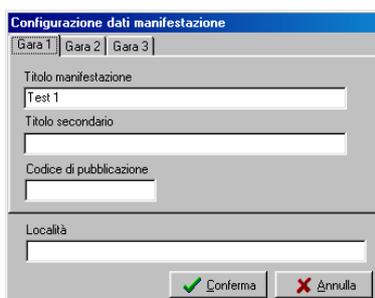


In ciascuno degli elenchi presenti nel programma è possibile effettuare delle modifiche ai dati inseriti richiamandoli facendo delle ricerche per numero, nome, etc., oppure selezionando con il mouse il nominativo che interessa: i dati selezionati verranno visualizzati nella parte bassa della finestra. Qualunque operazione effettuata, sia inserimento sia modifica sia cancellazione, viene registrata nella finestra della cronologia.

3.3.1 Manifestazione

La gestione dei dati della manifestazione consente di inserire tutti i dati relativi ad una nuova manifestazione. Sul video sarà proposta una finestra, come nella figura sottostante, in cui poter introdurre le informazioni relative alle varie sottogare presenti.

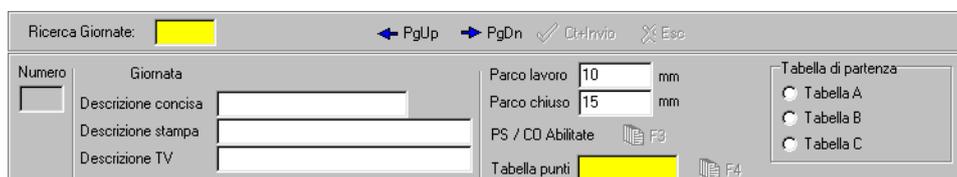
Le voci richieste che devono essere inserite o aggiornate ad ogni manifestazione sono le seguenti: titolo della manifestazione, titolo secondario, il codice di pubblicazione per Internet e la località.



3.3.2 Giornate

La gestione dati delle giornate consente soltanto di modificare le informazioni relative ad ogni giornata della manifestazione. Si ricorda che sono visualizzate tutte le giornate della manifestazione, cioè che non sono suddivise per sottogara.

L'accesso alle giornate avviene attraverso l'inserimento nel campo di ricerca di un codice numerico. La Modifica dei dati relativi alle giornate avviene tramite la seguente videata:



I dati previsti per le giornate sono i seguenti:

Numero: numero identificativo della giornata.

Descrizione concisa: descrizione della giornata.

Descrizione stampa: descrizione della giornata per la stampa.

Descrizione TV: descrizione della giornata per la TV.

Parco lavoro: questo campo indica quanti minuti prima dell'orario di partenza il concorrente può entrare nel Parco Lavoro.

Parco chiuso: questo campo indica quanti minuti prima dell'orario di partenza il concorrente può entrare nel Parco Chiuso.

PS / CO Abilitate: premendo il tasto F3 si apre una finestra in cui è possibile scegliere quali sono le rilevazioni presenti in quella giornata della sottogara selezionata.

Le rilevazioni attive sono visualizzate in colore bianco (CO) o azzurro (PS), le rilevazioni non attive sono visualizzate in grigio.

Per ogni PS è inserito un combo riguardante lo stato della prova con tre possibili opzioni: **Da Svolgere**, **In svolgimento** o **Conclusa**. Questa informazione sarà riportata sulle stampe, sugli export HTML e INETPLUS e sul televideo per i cronisti.

Vedi videata sottostante:



Tabella punti: permette di abbinare ad ogni giornata una tabella punti.

Tabella di partenza: scegliere quale tabella di marcia verrà utilizzata in quella giornata.

3.3.3 Dati PS / CO

La gestione dati delle PS / CO consente di inserire, modificare o cancellare le informazioni relative a tutte le prove speciali e i rilevamenti orari di una giornata. Si ricorda che sono visualizzate tutte le rilevazioni di quella giornata e che non sono suddivise per sottogara: per sapere quali sono le rilevazioni abilitate passare nella sezione Dati Giornate.

L'accesso alle PS / CO avviene attraverso l'inserimento nel campo di ricerca di un codice. Se la PS / CO è già esistente verranno proposti i dati presenti, che potranno così essere modificati, altrimenti si potranno inserire i dati relativi alla nuova rilevazione. Inserimento, modifica, cancellazione delle rilevazioni avvengono tramite la seguente videata:

Ricerca Rilevazione :

Numero	Rilevazione	Sponsor	Tabella in uso
<input type="text"/>	Tipo <input type="text"/>	Lunghezza <input type="text"/> metri	<input type="radio"/> Di giornata
Codice	Descrizione concisa <input type="text"/>	Giro numero <input type="text"/>	<input type="radio"/> Tab A <input type="text"/> hh:mm
<input type="text"/>	Descrizione stampa <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Accelerazione	<input type="radio"/> Tab B <input type="text"/> hh:mm
	Descrizione TV <input type="text"/>	Coeff. molt. <input type="text"/>	<input type="radio"/> Tab C <input type="text"/> hh:mm
	<input type="checkbox"/> Stampa in tabella di marcia	Identificativo Radioamatori <input type="text"/>	

I dati previsti per ogni singola rilevazione sono i seguenti:

Numero: numero identificativo della rilevazione (il numero massimo di rilevazioni inseribili è 99). Si consiglia di inserire **tutte** le rilevazioni nell'ordine in cui si presentano e di assegnare il numero 99 alla rilevazione d'arrivo. L'errata impostazione delle rilevazioni potrebbe non far funzionare il software nella maniera corretta.

Codice: codice identificativo della rilevazione; si consiglia di utilizzare un codice semplice e chiaro poiché questo verrà inserito nelle pagine di stampa; ad esempio PAR, CO1, CO2, ARR o PS1, PS2 o simili.

Tipo: questo campo permette di scegliere se la rilevazione che si sta inserendo è una Partenza, un Arrivo, una PS, un CO oppure una Descrizione (ovvero non una rilevazione vera e propria ma semplicemente di una indicazione relativa ad un elemento del tracciato, es. visione fettucciato, oppure visione linea, controllo a timbro, che viene stampata sui cartellini per i concorrenti).

Descrizione concisa: nome della rilevazione.

Descrizione stampa: nome della rilevazione per la stampa.

Descrizione TV: nome della rilevazione per la TV.

Stampa in tabella di marcia: apporre un segno di spunta qualora si desideri stampare la rilevazione nei cartellini per i piloti.

Sponsor: sponsor della rilevazione.

Lunghezza: è la lunghezza, espressa in metri, della prova speciale

Giro numero: indicazione del numero di giro del percorso in cui si trova la rilevazione.

Accelerazione: (solo per le PS) apporre la spunta se la PS selezionata è di tipo Accelerazione.

Coeff. Molt.: (solo per le PS di Accelerazione) indicare il coefficiente di moltiplicazione della prova speciale di tipo Accelerazione (normalmente 5).

Identificativo Radioamatori: (solo per le PS) codice numerico da utilizzare in caso di trasmissione dei tempi con l'utilizzo di un sistema radio, o con acquisizione da cronometro remoto.

Tabella in uso: (solo per C.O., Partenza e Arrivo) nei campi inclusi in quest'area si inseriscono i tempi settore fra i C.O. previsti dalle varie tabelle di marcia e si imposta quale tabella usare.

Di giornata: il programma utilizza solo per quel controllo orario il tempo settore previsto dalla tabella selezionata nei dati di giornata.

Tab A: il programma utilizza solo per quel controllo orario il tempo settore previsto dalla tabella A.

Tab B: il programma utilizza solo per quel controllo orario il tempo settore previsto dalla tabella B.

Tab C: il programma utilizza solo per quel controllo orario il tempo settore previsto dalla tabella C.

3.3.3.1 Tabella di marcia

Dalla funzione **Dati PS / CO** è possibile visualizzare un'altra finestra che permette di generare le tabelle di marcia per i concorrenti. Per passare all'altra pagina agire sulla barra presente al di sopra dell'elenco (figura sottostante).



Questa funzione permette la produzione delle tabelle di marcia con l'utilizzo di Microsoft Word tramite la funzione di **Stampa Unione**. È prevista anche una modalità che non richiede l'utilizzo di un programma esterno (vedi capitolo relativo al menù Stampe).

Inserire il numero di gara iniziale, cioè il numero del primo concorrente, e il numero di gara finale, cioè dell'ultimo, scegliere il nome del file in cui salvare i dati per le tabelle di marcia e premere avvia. Il programma elaborerà per qualche secondo e, a procedura completata, apparirà una finestra che comunicherà il termine dell'operazione. Se non si impostano i numeri vengono generate le tabelle di tutti i concorrenti.

Il file da generare deve essere chiamato **UNIONE.TXT** e deve essere salvato nella cartella **LOCALDAT** del programma; si consiglia di salvarne una copia all'interno della cartella della manifestazione (nomegara.ENP) che si trova nella cartella **DATI** del programma, al fine di averne uno per ogni manifestazione.

Per stampare i Cartellini di ogni singolo concorrente è necessario utilizzare il programma Microsoft Word. Aprire il documento **CartelliniEnduro.doc** (si trova nella cartella **LOCALDAT** del programma) ed effettuare l'operazione di stampa unione: se all'apertura del file si attiva la barra degli strumenti stampa unione,



premere il pulsante , e sullo schermo verrà visualizzata la tabella del primo concorrente, per stampare le tabelle premere il pulsante  che lancerà il processo di stampa. Se la barra degli strumenti non dovesse attivarsi scegliere dal menù Strumenti la voce Stampa Unione; quindi

cliccare su Origine Dati e scegliere Apri Origine Dati; selezionare il file **UNIONE.TXT**, quindi premere Unisci. Sarà creato un nuovo file in formato .DOC contenente i cartellini di tutti i concorrenti.

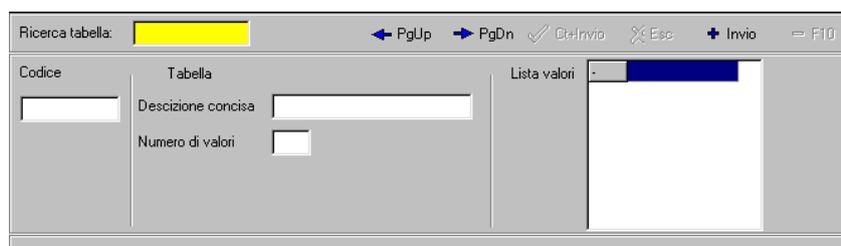
3.3.4 Stato PS

Questa funzione replica in modo più semplice la funzione già illustrata al paragrafo 3.3.2 tramite la quale viene modificato lo stato delle prove speciali. Nella finestra che si apre saranno elencate con un'identica interfaccia le sole prove speciali, con il combo per l'indicazione dello stato, ma non sarà possibile abilitare o disabilitare le rilevazioni.



3.3.5 Tabelle

Questa funzione gestisce i dati delle tabelle punti. Da qui si possono inserire, modificare o cancellare le informazioni relative ai punti da assegnare ai concorrenti a fine giornata. L'accesso alle tabelle avviene attraverso l'inserimento nel campo di ricerca di un codice letterale costituito da tre cifre. Se la tabella è già esistente verranno proposti i dati presenti, che potranno così essere modificati, altrimenti si potranno inserire i dati relativi ad una nuova tabella. Inserimento, modifica, cancellazione delle tabelle avvengono tramite la seguente videata:



I dati previsti per le tabelle sono i seguenti:

Codice: codice identificativo della tabella.

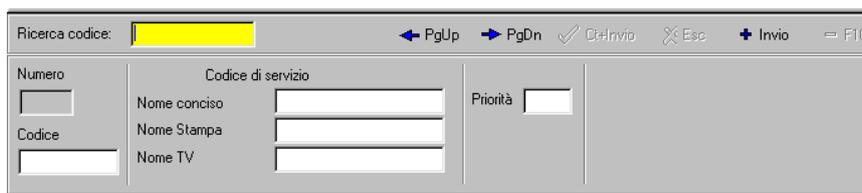
Descrizione concisa: nome della tabella.

Numero di valori: quantità di valori contenuti alla tabella.

Lista valori: elenco di punti che vengono assegnati ai concorrenti in base alle loro posizioni all'arrivo; in questo elenco è possibile inserire sia numeri interi che decimali.

3.3.6 Codici di Servizio

Questa sezione del programma serve per facilitare l'utente nella creazione delle categorie a cui appartengono i concorrenti della gara. Si consiglia di introdurre i codici o qualificatori identificativi del gruppo, della classe o di gruppi e classi abbinati e la descrizione che si desidera assegnare alla stessa. I nomi assegnati alle categorie saranno utilizzati dal programma nella procedura di creazione automatica delle categorie.



I dati che si devono inserire in questa sezione sono i seguenti:

Codice: campo in cui inserire il qualificatore della categoria.

Nome conciso: nome che si vuole assegnare alla categoria.

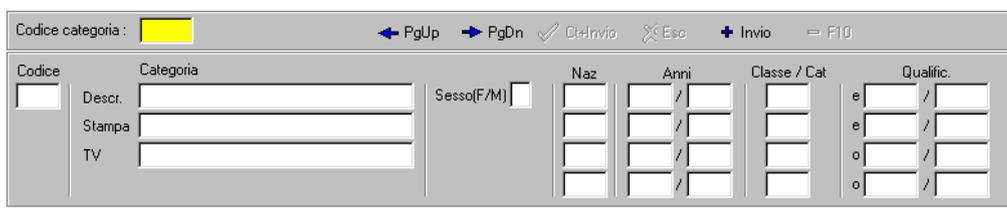
Nome stampa: nome che si vuole assegnare alla categoria.

Nome TV: nome che si vuole assegnare alla categoria.

All'atto di creazione di una nuova gara si trovano già inseriti nel programma i codici di servizio delle categorie previste dal regolamento. Se non vi sono concorrenti di una categoria questa non verrà creata, non è quindi necessario eliminare i codici delle categorie che non sono presenti.

3.3.7 Categorie

Questa funzione consente di gestire i dati delle categorie e contemporaneamente i dati delle classi delle moto (le classi vengono considerate come delle categorie). L'accesso alle categorie o alle classi avviene tramite un codice di max tre caratteri. Se la categoria è già presente saranno proposti i dati che la caratterizzano che potranno così essere modificati, altrimenti si potranno inserire i dati relativi alla nuova categoria. L'inserimento, modifica e cancellazione delle categorie avvengono tramite la seguente videata:



I dati previsti per la categorie sono i seguenti:

Codice: codice identificativo della categoria.

Descrizione: descrizione per esteso della categoria.

Stampa: descrizione della categoria che utilizzata per le stampe.

TV: descrizione della categoria utilizzata per la visualizzazione televisiva.

Sesso: indica il sesso degli appartenenti alla categoria. La procedura associa automaticamente un concorrente di un certo sesso a tutte quelle categorie che presentano quel sesso.

Naz: in questo campo è possibile indicare delle nazioni per la categoria selezionata. In questo modo la procedura assocerà alla categoria tutti quei concorrenti appartenenti a quella nazione.

Anni: questo campo serve per indicare a quali anni di nascita dei concorrenti la categoria si riferisce. La procedura associa automaticamente un concorrente di un certo anno a tutte quelle categorie che includono quell'anno.

Utilizzando opportunamente questo campo è possibile gestire in modo molto semplice i passaggi di categoria dei concorrenti da un anno all'altro senza dover modificare i dati dei concorrenti stessi. È infatti sufficiente variare questo campo delle categorie per far sì che tutti i concorrenti di un certo anno si ritrovino automaticamente nella categoria corretta.

Classe/Cat: campo utilizzato per inserire i codici che identificano la classe della moto e la categoria di appartenenza del pilota.

Qualificatori: in questo campo si possono indicare i codici particolari per quella categoria. Nella gestione dei concorrenti sarà poi possibile assegnare a ciascun concorrente dei qualificatori, in modo da associarlo alle categorie in cui quel qualificatore compare. Per definire più qualificatori è possibile utilizzare dei caratteri jolly, cioè caratteri che vengono utilizzati per sostituirne altri.

Il carattere * può essere utilizzato per sostituire una qualsiasi sequenza di caratteri.

Es.:

* = tutti i qualificatori

J* = tutti i qualificatori che iniziano per J

JU* = tutti i qualificatori che iniziano per JU

Il carattere ? può essere utilizzato per sostituire un qualsiasi carattere.

Es.:

? = tutti i qualificatori di lunghezza 1

?? = tutti i qualificatori di lunghezza 2

??M = tutti i qualificatori di lunghezza 3 che terminano con M

3.3.7.1 Creazione Automatica

Dopo aver effettuato l'inserimento o l'import dei concorrenti, con i rispettivi qualificatori, è possibile generare in automatico le categorie in cui devono essere suddivisi.

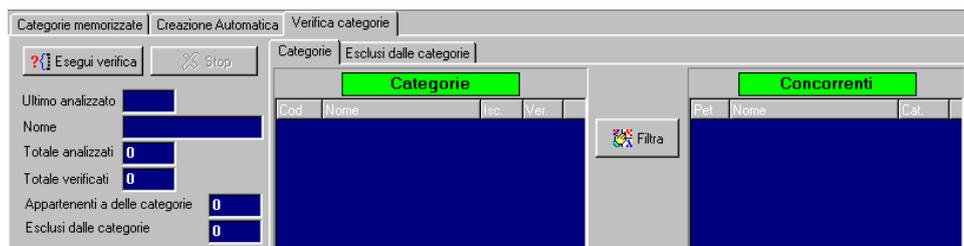
Scegliere se si vogliono esaminare tutti i concorrenti o solo i verificati apponendo la spunta vicino a '**Solo Verificati**', quindi premere il pulsante Creazione Automatica. Il programma chiederà se si vogliono cancellare le categorie esistenti. A procedura terminata nella griglia delle categorie saranno visualizzate tutte le categorie generate dal programma ovvero tutti i gruppi, classi e abbinamenti gruppi-classi. I nomi sono assegnati in automatico dal programma, tuttavia è possibile modificarli direttamente dalla sezione categorie, oppure è possibile passare nella sezione Codici di Servizio e introdurre i qualificatori di ciascuna categoria e il nome che si vuole assegnare loro.

Si ricorda che così come le categorie sono specifiche della sottogara selezionata, anche la creazione automatica riguarda solo i concorrenti iscritti alla sottogara su cui si sta lavorando. Quindi se la gara che si sta gestendo presenta più sottogare, sarà necessario effettuare la creazione delle categorie per ciascuna sottogara. La creazione delle categorie comporta anche la generazione automatica dei modelli di stampa (sempre per ogni sottogara).

Categorie			
Cod	Nome	Gruppo	Classe

3.3.7.2 Verifica

Questa funzione consente di effettuare un controllo dei concorrenti e della loro appartenenza ad una determinata categoria. Dopo aver inserito le categorie e i concorrenti, eseguire la verifica; il programma controllerà tutti i concorrenti e scriverà nel riquadro Categorie tutte le categorie con dettaglio del numero di concorrenti che le compongono; cliccando su una specifica categoria e su Filtra, saranno visualizzati tutti i concorrenti appartenenti a quella categoria. Inoltre, qualora alcuni concorrenti fossero privi di qualificatori di categoria oppure questi fossero stati inseriti erroneamente, saranno visualizzati nella sezione **Esclusi dalle categorie**.



3.3.7.3 Esempi di utilizzo

Per gestire le classi di moto che prendono parte alla gara, sarà necessario considerarle come delle categorie. Importante sarà inserire una classe diversa per ogni tipo di categoria: ad esempio se alla gara partecipano concorrenti suddivisi in tre categorie (junior, senior, cadetti) e in tre classi diverse (80cc, 125cc, 250cc), sarà necessario introdurre 9 'categorie' diverse, come si può vedere nell'elenco qui di seguito:

Nome Categoria	Qualificatore Classe	Qualificatore Categoria	Qualificatore da inserire nel programma nel campo Clas/Cat
80cc junior	A	J	AJ
80cc senior	A	S	AS
80cc cadetti	A	C	AC
125cc junior	B	J	BJ
125cc senior	B	S	BS
125cc cadetti	B	C	BC
250cc junior	C	J	CJ
250cc senior	C	S	CS
250cc cadetti	C	C	CC

Altri esempi:

Le categorie vengono dunque costituite raggruppando tutti quei concorrenti le cui caratteristiche corrispondono a quelle definite nelle specifiche della categoria stessa, e in base a tali caratteristiche un concorrente può eventualmente appartenere a più di una categoria. Si esamineranno ora alcuni semplici casi di definizione delle categorie, che opportunamente combinati possono permettere applicazioni più complesse.

Esempio 1:

Si supponga che i concorrenti appartengano a normali categorie suddivise per anno e per sesso. Sarà sufficiente definire opportunamente le categorie specificando in esse gli anni di nascita che vi

appartengano ed il sesso dei concorrenti, e non sarà necessario dare altre informazioni, quali ad esempio i qualificatori, per identificare le categorie.

In questo caso nella gestione dei concorrenti si dovranno specificare correttamente anno di nascita e sesso. La procedura assocerà i concorrenti di un certo anno e di un certo sesso alla stessa categoria.

Esempio 2:

Supponiamo ora di dover stampare una classifica unica maschile e una classifica unica femminile. Potremmo allora creare due nuove categorie “MASCHILE” e “FEMMINILE” specificando per esse solo il sesso (“M” per la prima e “F” per la seconda), che ovviamente dovrà essere specificato correttamente anche in gestione dati concorrenti. Tutti i concorrenti di sesso “M” appariranno così alla categoria “MASCHILE”, e quelli di sesso “F” alla “FEMMINILE”.

Esempio 3:

Si supponga di voler stampare una classifica suddivisa per nazione di provenienza, indipendentemente dagli anni di nascita dei concorrenti. Si crei allora una categoria per ciascuna nazione, specificando, nelle sue caratteristiche la nazione a cui far riferimento ma non gli anni di nascita. Tutti i concorrenti di quella nazione appariranno a questa categoria.

3.3.8 Motoclub

La gestione dei dati dei motoclub permette di inserire, modificare o cancellare i dati di un motoclub. Si vedrà:

Per inserire un motoclub è necessario introdurre il codice o il nome che lo identificano e automaticamente sarà assegnato al nuovo motoclub un numero di identificazione.

Per richiamare un motoclub occorre inserire nel campo di ricerca il numero di identificazione, il codice, il nome o alcune prime lettere in grado di identificarlo.

I dati previsti per le motoclub sono i seguenti:

Num: sarà automaticamente assegnato all’atto della creazione del motoclub.

Codice: codice del motoclub (Es. Licenza FMI).

Nome: nome del motoclub.

Nome TV: descrizione del motoclub utilizzato per la visualizzazione televisiva.

L’elenco dei motoclub è da considerarsi di tipo storico, poiché risiede fisicamente nella cartella Archivi. Non è necessario eliminare motoclub che non fanno parte della manifestazione poiché se non esistono concorrenti che richiamano quella particolare motoclub, non viene automaticamente considerato dal programma.

3.3.9 Moto

La gestione dei dati delle moto permette di inserire, modificare o cancellare i dati dei mezzi utilizzati dai concorrenti. Si vedrà:

Per inserire una moto è necessario introdurre il codice o il nome che la identificano: automaticamente sarà assegnato alla nuova motocicletta un numero di identificazione.

Per richiamare una moto occorre inserire nel campo di ricerca è possibile accedervi in diversi modi: inserendo il numero di identificazione, il codice, il nome o alcune prime lettere in grado di identificarla.

I dati previsti per le moto sono i seguenti:

Num: sarà automaticamente assegnato all'atto della creazione della moto.

Codice: codice della moto.

Moto: nome della moto.

Moto TV: descrizione della moto utilizzato per la visualizzazione televisiva.

L'elenco delle moto è da considerarsi di tipo storico, poiché risiede fisicamente nella cartella Archivi. Non è necessario eliminare moto che non fanno parte della manifestazione poiché se non esistono concorrenti che richiamano quella particolare moto, non viene automaticamente considerata dal programma.

3.3.10 Squadre

La gestione dei dati delle squadre permette di inserire, modificare o cancellare i dati di una squadra di concorrenti. Si vedrà:

Per inserire una squadra è necessario introdurre il codice o il nome che la identificano: automaticamente sarà assegnato alla nuova squadra un numero di identificazione.

Per richiamare una squadra occorre inserire nel campo di ricerca il numero di identificazione, il codice, il nome o alcune prime lettere in grado di identificarla.

I dati previsti per le squadre sono i seguenti:

Numero: sarà automaticamente assegnato all'atto della creazione della squadra.

Codice: codice corrispondente della squadra.

Nome conciso: nome della squadra.

Nome TV: descrizione della squadra da utilizzare per la visualizzazione televisiva.

N° di concorrenti: numero di componenti della squadra.

Tipo di squadra: tipologia di squadra.

Categoria: categoria di appartenenza della squadra. La categoria qui richiamata è diversa dalle categorie a cui possono appartenere i concorrenti.

Lista concorrenti: lista dei concorrenti facenti parte di quella squadra.

3.3.11 Concorrenti

La gestione dati dei concorrenti consente di inserire, modificare o cancellare le informazioni relative ad un concorrente. Tali operazioni lavorano sugli archivi dei concorrenti relativi alla gara attivata.

I dati dei concorrenti possono essere inseriti utilizzando le due diverse videate presenti nella parte bassa della sezione concorrenti, come si può vedere nella figura sottostante:

Dati Aggiuntivi

Il primo campo è riferito al concorrente da richiamare o da inserire e costituisce campo di ricerca (o chiave di ricerca). L'accesso al concorrente può avvenire in diversi modi: inserendo il numero o alcune prime lettere in grado di identificarlo, dopo di che, premendo INVIO si può procedere alla modifica/creazione.

I campi della videata **Generali** da completare per ciascun concorrente sono i seguenti:

Iscritto: apporre la spunta vicino alle sottogare a cui è iscritto il concorrente.

Verificato: spunta che contraddistingue i concorrenti iscritti che parteciperanno alla gara (selezionato di default).

No Punteggio: apponendo questa spunta il concorrente non verrà considerato al momento dell'assegnazione dei punti nella classifica della giornata e dopo la giornata.

Numero: numero di gara del concorrente.

Licenza: numero di licenza.

Nome: cognome e nome (senza spazi vuoti tra loro e separati da una virgola)

Nome TV: cognome e nome per la TV.

Ricerca Motoclub: campo di ricerca del motoclub a cui appartiene il pilota. Qualora il motoclub non fosse presente nell'archivio, sarà necessario inserirlo con tutti i suoi dati: è possibile effettuare l'operazione di inserimento di un nuovo motoclub direttamente da questa sezione.

Ricerca Moto: campo di ricerca della moto con cui gareggia il pilota. Qualora la moto non fosse presente nell'archivio, sarà necessario inserirla con tutti i suoi dati: è possibile effettuare l'operazione di inserimento di un nuovo motoclub direttamente da questa sezione.

Nazione: nazione di appartenenza del concorrente.

Anno: anno di nascita.

Sesso(F/M): campo da compilare con la lettera 'F' se il concorrente appartiene alla categoria femminile.

Clas./Cat.(Calc): campo in cui inserire i qualificatori della classe e della categoria a cui appartiene quel concorrente. I qualificatori inseriti in questo campo saranno utilizzati dal programma per effettuare i calcoli dei risultati.

Clas./Cat.(Stampa): campo in cui inserire i qualificatori della classe e della categoria a cui appartiene quel concorrente. I qualificatori inseriti in questo campo saranno utilizzati dal programma per effettuare la composizione delle stampe.

È importante diversificare il contenuto di questi ultimi due campi qualora il concorrente di una classe, rimasto l'unico componente della stessa, fosse fatto gareggiare assieme ai componenti di un'altra classe: in tal caso il campo utilizzato per il calcolo dovrà avere gli stessi qualificatori della classe a cui il pilota viene aggregato, mentre i qualificatori utilizzati per la stampa dovranno essere quelli corrispondenti alla reale classe di appartenenza.

Qualificatore: campo da utilizzare qualora si volessero suddividere i concorrenti in sottogruppi diversi da quelli caricati nella sezione categorie.

Nella videata **Dati Aggiuntivi** si possono inserire:

Indirizzo, Città, CAP, Prov: altri dati anagrafici del concorrente.

Privacy: campo privacy (non stampa gli indirizzi nell'indirizzario).

Anno moto (solo Enduro Storico): anno di costruzione della moto.

Coeff. Diff. Cil. (solo Enduro Storico): coefficiente correttivo per moto di cilindrata esuberante.

Quattro tempi (solo Enduro Storico): spunta per moto con alimentazione a quattro tempi.

Inoltre dalla finestra dei concorrenti è possibile visualizzare altre cinque finestre che permettono di effettuare delle operazioni sull'elenco dei concorrenti. Per passare alle altre visualizzazioni agire sulla barra presente al di sopra dell'elenco (figura sottostante).



3.3.11.1 Opzioni

Questa finestra consente di gestire alcune opzioni relative alle modalità di inserimento.

Campi di input: è possibile abilitare/disabilitare i campi di inserimento dati in modo tale da rendere più rapido l'inserimento dei concorrenti.

Ordinamento dati: permette di scegliere quale tipo di ordinamento effettuare sull'elenco dei concorrenti selezionando nel radio box una delle opzioni presenti, cioè Numerico, Licenza, o Alfabetico. Inoltre, apponendo un segno di spunta accanto alla voce desiderata, consente di visualizzare soltanto i concorrenti verificati e soltanto quelli iscritti alla gara selezionata.

Verificato di default: all'atto dell'inserimento, se è presente la spunta, ogni nuovo concorrente risulterà automaticamente

Iscrizione automatica alla gara selezionata: se si appone la spunta, ad ogni nuovo inserimento, il concorrente risulta automaticamente iscritto alla gara selezionata; questa opzione può essere utilizzata quando si ha una sola sottogara oppure quando si utilizzando più sottogare e la maggior parte dei concorrenti sono iscritti ad una sola sottogara.



3.3.11.2 Storico

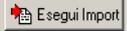
L'inserimento dei concorrenti può essere anche effettuato importando i concorrenti da un archivio storico creato precedentemente (ad esempio durante un'altra gara: vedi Preliminari - Storico, paragrafo 3.6). La ricerca dei concorrenti può essere effettuata soltanto all'interno dell'archivio selezionato oppure sia nell'archivio selezionato sia nei concorrenti già presenti nei dati della gara.

Ricerca da archivio selezionato: posizionarsi sul campo di ricerca posto nella parte alta della finestra inserire una o più lettere ed eventualmente premere i pulsanti PgUp o PgDown fino a posizionarsi sul concorrente desiderato, quindi premere INVIO. Tutti i dati del concorrente selezionato vengono trasferiti nella parte bassa della finestra, è sufficiente assegnare il numero di gara e salvare.

Ricerca simultanea da archivio selezionato e nei dati gara: apporre la spunta su **Legato**, il campo di ricerca posto nella parte alta della finestra viene disabilitato; posizionarsi sul campo di ricerca sottostante e inserire una o più lettere per ricercare il concorrente desiderato. Il programma effettua contemporaneamente la ricerca: se il concorrente viene trovato nell'archivio storico è sufficiente premere il tasto <F8> per portarlo sotto. Questa modalità di ricerca può essere utilizzata quando nella gara sono già stati inseriti alcuni concorrenti e si vuole evitare di ricercare nello storico concorrenti che sono già presenti: qualora il concorrente ricercato dovesse già essere presente verrebbe proposto anche sotto.

3.3.11.3 Import

Tale funzione permette di scegliere un file esterno da cui importare i dati.

Cliccare sul pulsante , selezionare il file da importare e cliccare sul pulsante **Apri**  (i file per essere importabili devono essere di tipo DBF 3). Nella finestra saranno visualizzati tutti i dati della tabella importata e diventeranno attivi i pulsanti  .

Per importare i dati della tabella selezionata nell'elenco dei concorrenti cliccare su **Esegui import**.

N.B.: È importante che il file da cui si effettua l'import contenga i medesimi campi richiesti dal programma. I campi sono i seguenti:

Num: numero di gara.

Licenza: numero licenza.

Cognome: cognome.

Nome: nome.

Naz: codice nazionalità, es. ITA.

Anno: anno di nascita: formato 'aaaa', es. 2002.

Sesso: sesso, es. M o F; nel creare il file DBF3 inserire in questo campo solo la lettera F se il concorrente appartiene alla categoria Femminile, altrimenti lasciare il campo vuoto.

Classe: qualificatori identificativi della classe a cui appartiene il concorrente. Inserire in questo campo i qualificatori sia della classe sia della categoria (es A?C) come spiegato nella sezione categorie.

CodClub: codice motoclub.

Club: nome completo del motoclub.

CodMoto: codice moto.

Moto: nome completo della moto.

NoPunt: concorrente non punteggiato.

Qual1: qualificatore 1.

Qual2: qualificatore 2.

Indirizzo: indirizzo.

Città: città.

Cap: cap.

Prov: provincia.

Privacy: privacy, protezione dei dati anagrafici.

G1: iscrizione alla sottogara 1 (valore 1 se iscritto, 0 se non iscritto).

G2: iscrizione alla sottogara 2 (valore 1 se iscritto, 0 se non iscritto).

G3: iscrizione alla sottogara 3 (valore 1 se iscritto, 0 se non iscritto).

G4: iscrizione alla sottogara 4 (valore 1 se iscritto, 0 se non iscritto).



N.B.: Tutti i concorrenti importati vengono registrati come verificati.

3.3.11.4 Export

Questa sezione della finestra Dati – Concorrenti permette di inserire tutti i concorrenti iscritti alla sottogara selezionata all'interno di un file di testo secondo un formato compatibile con il Microgate REI in modo da importare sul cronometro l'anagrafica della gara (numero, cognome e nome).



Selezionare il percorso e il nome del file in cui esportare l'anagrafica, quindi premere il pulsante **Esegui Export**.

4 RISULTATI

Tale sezione del programma consente di visualizzare e gestire le prestazioni dei concorrenti.

È possibile effettuare manualmente l'inserimento dei tempi, oppure gli stessi possono essere acquisiti automaticamente cosicché la funzione di inserimento manuale può essere utilizzata per modificare o semplicemente per controllare i tempi già inseriti.

In caso di manifestazioni suddivise in sottogare i fogli tempi conterranno tutti i tempi della rilevazione selezionata e, durante l'inserimento tempi, il programma terrà conto di quali sono i concorrenti che sono iscritti alla gara selezionata.

4.1 Ordine di partenza

Nella finestra dell'**Ordine di partenza**, suddivisa in tre sottosezioni (dati, calcola ordine di partenza e opzioni), è possibile gestire la lista di partenza di ogni giornata e di ogni sottogara.

Nella sottosezione **Calcola ordine di partenza** si può inserire l'orario di partenza del primo, impostare il numero di piloti che dovranno partire insieme in ogni minuto, l'intervallo tra la partenza di un gruppo di atleti e l'altro, e l'intervallo di tempo tra una classe e l'altra. Premendo **Calcola l'ordine di partenza** verranno calcolati automaticamente i tempi di partenza di ciascun concorrente che potranno essere visualizzati immediatamente nella sottosezione Dati. Quando si imposta l'ordine di partenza con più di un pilota per minuto, (max 4), il programma genererà un ordine in cui si vedranno gruppi fino a 4 piloti partire alla stessa ora.

Qualora si volessero inserire i concorrenti in ordine diverso da quello numerico, dalla sottosezione **Dati** sarà sufficiente digitare nel primo campo il numero di gara del pilota, quindi premere INS per creare una nuova riga nella tabella e procedere con l'inserimento di tutti i piloti. Terminata l'operazione, selezionare tutte le righe della tabella (tenendo premuto SHIFT e scorrendo la tabella con le frecce), o tutte le righe dei concorrenti che partiranno ad un intervallo costante, cliccare con il tasto destro del mouse e scegliere **Associa tempi**. Apparirà una finestra in cui inserire il numero di concorrenti che partono nel medesimo minuto, il **tempo del gruppo** (cioè l'orario di partenza) del primo concorrente e il **passo di incremento** cioè l'intervallo tra la partenza di un gruppo e l'altro. Questi due valori vanno digitati senza inserire alcuna punteggiatura. Il valore inserito viene mostrato in anteprima a lato del campo di input corrispondente. Es.: per immettere l'ora 08:30 è sufficiente scrivere 0830.

Inoltre, ad ordine di partenza già composto, è possibile apportare delle variazioni utilizzando altre due funzioni che si trovano nel menù a tendina che si apre dopo aver selezionato un concorrente e aver premuto il tasto destro del mouse: le funzioni sono **Incrementa orari** e **Decrementa orari**. Scelta una di queste funzioni si apre una finestra che permette di inserire il valore del tempo secondo cui incrementare o decrementare gli orari di tutti i concorrenti da quello selezionato in poi.



Nel menù a tendina che si apre cliccando col tasto destro si trovano altri comandi che permettono la ricerca dei concorrenti (del primo, dell'ultimo o, attraverso l'immissione del numero di gara, di un particolare concorrente).

Nella tabella dell'Ordine di partenza sono presenti i seguenti campi:

Num: numero di gara del concorrente.

Partenza: orario di partenza.

Cl/Cat: classe e categoria del concorrente.

Cognome Nome: cognome e nome del concorrente.

Motoclub: motoclub di appartenenza.

Commento: commento.

In queste tabelle, come per tutte le altre tabelle della sezione Risultati, non tutti i campi sono modificabili, questi vengono completati direttamente dal programma e sono identificati dal colore blu.

Nella parte bassa della videata si trovano i seguenti comandi:

Carica dati memorizzati: consente di ripristinare gli ultimi dati salvati.

Salva dati modificati: salvataggio dei dati acquisiti; all'uscita dalla videata o del programma se sono state apportate delle modifiche verrà chiesto se salvare i dati.

Pulisci: elimina temporaneamente i dati presenti nella tabella fino a quando non si effettuerà il salvataggio di nuovi dati. Per cancellare definitivamente i dati di un foglio risultati è necessario premere il pulsante Pulisci e salvare la tabella vuota.

Ordina per orario: consente di visualizzare i dati dei piloti ordinati per ora di partenza.

Ordina per numero: consente di visualizzare i dati inseriti secondo un ordinamento per numero di gara.

Ora Partenza (min): dopo essersi posizionati su un concorrente presente griglia, premere i pulsanti  per incrementare o decrementare l'ora di partenza. La stessa funzione può essere eseguita utilizzando i tasti + e - della tastiera.



Nella sezione **Opzioni**, apponendo o eliminando il segno di spunta dall'apposita casella è possibile decidere se, durante l'inserimento manuale dei concorrenti, far effettuare il controllo dei concorrenti ritirati.



4.2 Introduzione tempi

La finestra di Introduzione Tempi consente di inserire, controllare e correggere i tempi che ciascun pilota ha ottenuto in ogni singola prova speciale. E' possibile ricercare un concorrente e controllare nella tabella sottostante quali tempi ha totalizzato nelle singole PS.

Num	Codice	Tempo Netto	Tempo Entrata	Tempo Uscita
5	PS1			
6	PS2			
8	PS3			
9	PS4			

Ogni riga contiene i dati di una prova speciale, mentre le colonne contengono i tempi delle prove stesse: il netto, l'ora di entrata e l'ora di uscita. La tabella contenente i dati può essere interamente modificata oppure, al fine di velocizzare le operazioni di inserimento dei tempi da parte dell'operatore, è possibile gestire quali campi modificare. Questa gestione si può effettuare dalla sottosezione Opzioni, come si vede dalla figura sottostante:

Metodo di inserimento: scegliere quali campi poter modificare e quindi come effettuare gli spostamenti nella tabella; le possibilità sono le seguenti:

- libero:** tutte le colonne sono modificabili;
- netto:** solo la colonna del tempo netto;
- entrata/uscita:** solo le colonne del tempo di entrata e di uscita;
- entrata:** solo la colonna del tempo di entrata;
- uscita:** solo la colonna del tempo di uscita;

Posizionamento: scegliere il metodo di salvataggio dei dati e quindi quali righe poter modificare:

- manuale:** il campo su cui si posiziona il cursore è quello della prima rilevazione abilitata, il salvataggio dei tempi di ogni concorrente deve essere fatto premendo CTRL+INVIO e tutte le righe delle PS sono modificabili;
- automatico:** il campo su cui si posiziona il cursore è il primo vuoto, il salvataggio dei tempi di ogni concorrente deve essere fatto premendo soltanto INVIO e sono modificabili solo le righe delle PS abilitate

Campi abilitati: in modalità di posizionamento manuale è possibile scegliere quali PS modificare apponendo un segno di spunta vicino ad esse.

L'inserimento dei tempi va effettuato nel modo seguente: hhmss.dcm, cioè inserendo il punto "." solo dopo i secondi. Esempio: per inserire il tempo 13:12'34.67 è sufficiente scrivere 131234.67

Da questa finestra vengono gestiti anche i ritiri dei concorrenti. Richiamando un concorrente e premendo <F3> si apre la finestra per la gestione dei ritiri.

Occorre indicare la rilevazione ove sia avvenuto il ritiro e la motivazione, il concorrente sarà messo fuori gara e automaticamente verrà generato il commento al ritiro. Richiamando il concorrente fuori gara il sistema chiederà se rimetterlo in gara o mantenerlo come ritirato.

Nel caso in cui il regolamento preveda che il concorrente possa essere riammesso in gara, ancorché penalizzato, andrà abilitato il check **'Riammesso alla giornata successiva'**.

4.3 Introduzione passaggi CO

La finestra di Introduzione Passaggi CO consente di inserire, controllare e correggere i passaggi che ciascun pilota ha effettuato ai vari controlli orari. E' possibile ricercare un concorrente e controllare nella tabella sottostante quali transiti ha effettuato ai singoli CO.

Num	Codice	Passaggio CO (hh:mm)	Penalità CO (hh:mm)	Altre Penalità (hh:mm:ss,dc)
1	PART			
2	CO1			
3	CO2			
4	CO3			
5	CO4			

Ogni riga contiene i dati di un controllo orario mentre le colonne contengono il tempo di passaggio, la penalità CO e altre penalità. La tabella contenente i dati può essere interamente modificata oppure, al fine di velocizzare le operazioni di inserimento dei tempi da parte dell'operatore, è possibile gestire quali campi modificare. Questa gestione si può effettuare dalla sottosezione Opzioni, come si vede dalla figura sottostante:

Metodo di inserimento: scegliere quali campi poter modificare e quindi come effettuare gli spostamenti nella tabella; le possibilità sono le seguenti:

libero: tutte le colonne sono modificabili;

passaggio CO: solo la colonna dell'ora di passaggio;

penalità CO: solo la colonna della penalità;

altre penalità: solo la colonna delle altre penalità;

Posizionamento: scegliere il metodo di salvataggio dei dati e quindi quali righe poter modificare:

manuale: il primo campo su cui si posiziona il cursore è quello della prima rilevazione abilitata, il salvataggio dei tempi di ogni concorrente deve essere fatto premendo CTRL+INVIO e tutte le righe dei CO sono modificabili;

automatico: il campo su cui si posiziona il cursore è il primo vuoto, il salvataggio dei tempi di ogni concorrente deve essere fatto premendo soltanto INVIO e sono modificabili solo le righe dei CO abilitati;

Campi abilitati: in modalità di posizionamento manuale è possibile scegliere quali CO modificare apponendo un segno di spunta vicino ad essi.

L'inserimento dei tempi va effettuato nel modo seguente: hhmm, cioè senza l'utilizzo di punteggiatura.

4.4 Foglio ore d'entrata / ore di uscita / tempi netti

Con questa funzione sono acquisibili da cronometro e visualizzabili i tempi per ogni prova speciale. Nella griglia, di diverso colore a seconda del tipo di evento registrato saranno visualizzati tutti gli eventi memorizzati, che potranno essere ordinati per tempo o per numero.

Nella parte bassa della finestra, viene gestito lo stato di acquisizione dei tempi da cronometro: il pulsante **Attiva** abiliterà l'acquisizione da cronometro, per arrestare l'acquisizione andrà premuto il pulsante **Ferma**. Volendo acquisire automaticamente i tempi dal cronometro è necessario configurare il collegamento dell'elaboratore con l'apparecchiatura selezionando il comando '**Linee cronometro**', dal quale potremo abbinare le linee del cronometro alla rilevazione gestita (entrata o uscita). Una volta abilitata l'acquisizione dei tempi, questi verranno automaticamente registrati e assegnati al rispettivo concorrente; se si rilevano tempi non abbinati ai concorrenti, sarà necessario immettere per ogni tempo acquisito il numero di gara del pilota. Durante l'acquisizione automatica è comunque possibile intervenire manualmente richiamando il concorrente su cui si vuole effettuare la modifica. Si può, ad esempio, cancellare un tempo erroneamente attribuito o inserirne manualmente uno non rilevato.

Qualora fosse necessario inserire tutti i tempi manualmente o apportare delle modifiche ai dati si dovranno usare alcuni tasti e le funzioni del menù a tendina che si apre cliccando con il tasto destro del mouse.

I tasti da utilizzare per l'inserimento dei dati sono i seguenti:

INS: per aggiungere una nuova riga nella lista; qualora si dovesse inserire una riga non in fondo all'elenco, ma in un altro punto, sarà sufficiente posizionarsi sulla riga che dovrà essere fatta scalare di una posizione.

CANC: per eliminare una riga; prima dell'eliminazione definitiva il programma richiede la conferma.

Le voci del menù a tendina da usare per questa procedura sono le seguenti:

Primo concorrente: trova il primo concorrente dell'elenco.

Ultimo concorrente: trova l'ultimo concorrente.

Trova concorrente: effettua la ricerca di un concorrente al di sotto della casella in cui si trova il cursore.

Vicino allo stato dell'acquisizione si trovano un campo di input e altri pulsanti che permettono di agire sulle tabelle dei tempi.

Carica dati memorizzati: consente di ripristinare gli ultimi dati salvati.

Salva dati: salvataggio dei dati acquisiti; all'uscita dalla videata o del programma se apportate modifiche si dovrà decidere se salvare i dati.

Pulisci: elimina temporaneamente i dati presenti nella tabella fino a quando non si effettua il salvataggio di nuovi dati.

La tabella delle **Ore d'entrata**, contraddistinta dal colore verde, è composta dai seguenti campi:

Num: numero di gara del pilota.

Entrata: tempo di entrata.

Cognome Nome: nome del pilota.

Motoclub: nome della motoclub.

Commento: commento

	Num	Entrata	Cognome Nome	Motoclub	Commento
1					

La tabella delle **Ore d'uscita**, contraddistinta dal colore rosso, è composta dai seguenti campi:

Num: numero di gara del pilota.

Uscita: tempo di uscita.

Cognome Nome: nome del pilota.

Motoclub: nome della motoclub.

Commento: commento.

	Num	Uscita	Cognome Nome	Motoclub	Commento
1					

La tabella dei **Tempi netti**, contraddistinta dal colore bianco, è composta dai seguenti campi:

Num: numero di gara del pilota.

Netto: tempo netto.

Cognome Nome: nome del pilota.

Motoclub: nome del motoclub.

Commento: commento.

	Num	Netto	Cognome Nome	Motoclub	Commento
1					

Nella parte bassa della videata si trovano i seguenti comandi:

Carica dati memorizzati: consente di ripristinare gli ultimi dati salvati.

Salva dati: salvataggio dei dati acquisiti; all'uscita dalla videata o del programma se apportate modifiche si dovrà decidere se salvare i dati.

Pulisci: elimina temporaneamente i dati presenti nella tabella fino a quando non si effettua il salvataggio di nuovi dati. Per cancellare definitivamente i dati di un foglio risultati è necessario premere il pulsante Pulisci e salvare la tabella priva di dati.

Ordina per orario: consente di visualizzare i dati dei piloti ordinati per tempo.

Ordina per numero: consente di visualizzare i dati inseriti secondo un ordinamento per numero di gara.

Ricalcola tempi netti (solo nel foglio netti):

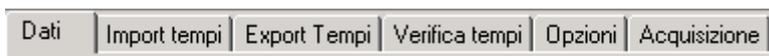
Export HTML: (solo nel foglio netti): scheduler del generatore automatico di pagine HTML



Infine è possibile stampare i dati presenti nei fogli entrata, uscita e netti direttamente dalla medesima finestra utilizzando il pulsante Stampa: il programma offre la possibilità di scegliere secondo quale ordinamento stampare, quindi se per **Ordine Numerico** oppure per **Ordine di Tempo**.

In ciascuno dei fogli tempi presenti nel programma, anche nel foglio passaggi CO, è presente un sistema di controllo che, all'inserimento errato del numero di un concorrente, avvisa mediante un suono. È possibile scegliere se abilitare gli avvisi sonori oppure se non usarli: questa configurazione può essere impostata dal menù Varie – Opzioni (vedi paragrafo 7.3).

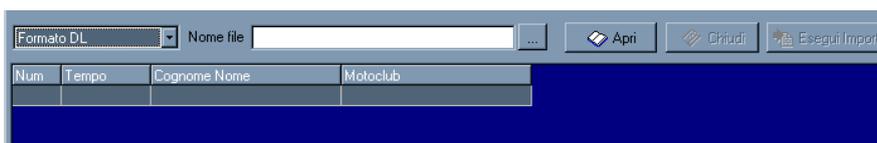
Dalla queste funzioni è possibile visualizzare altre cinque finestre che permettono di effettuare delle operazioni sui tempi registrati. Per passare alle altre visualizzazioni agire sulla barra presente al di sopra dell'elenco (figura sottostante).



4.4.1 Import Tempi

Questa sottosezione, presente in tutti i fogli dei tempi delle PS e dei CO, consente di effettuare un import dei tempi da un altro programma: è possibile utilizzare per l'import file di tipo TXT in formato del programma ACQPLUS, END80 o DL e caricare da essi i tempi.

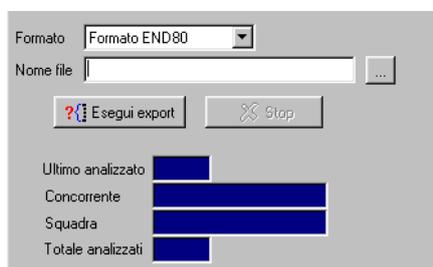
Scegliere il tipo di file che si intende importare, selezionare il file utilizzando il pulsante , cliccare su Apri e, dopo aver visualizzato il contenuto del file, premere Esegui Import. I dati importati dal file saranno inseriti nella sottosezione Dati: sarà necessario effettuare il salvataggio per conservarli.



4.4.2 Export Tempi

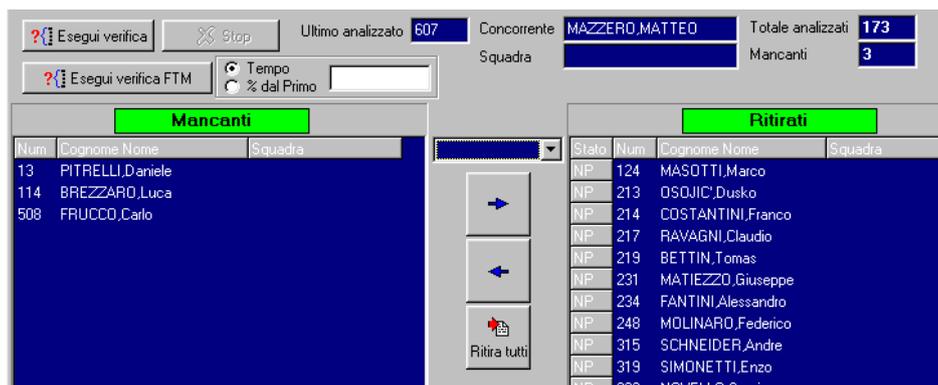
Questa sottosezione, presente in tutti i fogli dei tempi delle PS e dei CO, consente di esportare i tempi in file di tipo TXT in formato ACQPLUS e END80.

Scegliere il tipo formato in cui si intende esportare, selezionare il file utilizzando il pulsante  e cliccare su Esegui Export.



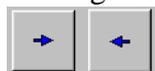
4.4.3 Verifica tempi

Questa funzione consente di effettuare una verifica dei dati inseriti e permette di trovare tutti quei concorrenti che non sono stati inseriti nel foglio tempi.



È possibile effettuare la verifica dei concorrenti mancanti, premendo il pulsante Esegui Verifica, oppure è possibile controllare se sono presenti concorrenti Fuori Tempo Massimo: in questo caso scegliere l'opzione **Tempo** inserire il valore da considerare come tempo massimo, oppure, scegliere l'opzione **% dal Primo** e introdurre la percentuale di tempo del primo classificato oltre il quale considerare il concorrente Fuori Tempo Massimo. Quando si inserisce la percentuale è necessario introdurre un valore superiore a 100, esempio 110%.

Terminata la procedura di verifica i concorrenti ritrovati potranno essere immediatamente iscritti nei fuori gara: selezionare il nominativo, scegliere il motivo del ritiro e cliccare sulle frecce



per spostarlo nella finestra dei Ritirati. Oppure utilizzare il pulsante



per spostare nei Fuori Gara tutti i concorrenti estrapolati dalla verifica.

In caso di Verifica FTM nel menù a tendina di scelta del tipo di fuori gara, posto al centro delle due finestre, verrà proposta l'opzione FTM.

4.4.4 Opzioni

Da questa funzione si impostano alcuni parametri per la verifica di congruità dei tempi acquisiti automaticamente. Si controlla la presenza in gara dei concorrenti e si setta il salvataggio automatico degli eventi tempo ricevuti.

4.4.5 Acquisizione

Da questa funzione si possono visualizzare in un formato più chiaro e comprensibile, gli eventi tempo acquisiti dal sistema in modo automatico da cronometro. Questa funzione ci permette di visualizzare i tempi di tutte le prove speciali gestite in modo automatico anche se il foglio tempi attivo è legato ad una sola di queste.

4.5 Foglio passaggi CO

La tabella dei **Passaggi CO** è composta dai seguenti campi:

Num: numero di gara del pilota.

Passaggio: ora di passaggio al controllo orario.

Pen CO: ritardo o anticipo al CO, differenza tra ora del passaggio e l'ora prevista.

Altre Pen: altre penalità. Le penalità vanno inserite nel formato mmss.cc (minutisecondi, centesimi).

Ant/Rit: in caso di penalità CO, in questa colonna è indicato se il tempo di passaggio al CO è in Anticipo (A) o in Ritardo (R) rispetto all'ora di transito prevista. Qualora si volessero inserire solo

le penalità senza l'ora di passaggio è possibile indicare Anticipo o Ritardo scrivendo all'interno della colonna la lettera corrispondente. Per togliere l'indicazione A o R è necessario posizionarsi all'interno della cella e premere DELETE.

Cognome Nome: nome del pilota.

Motoclub: nome del motoclub.

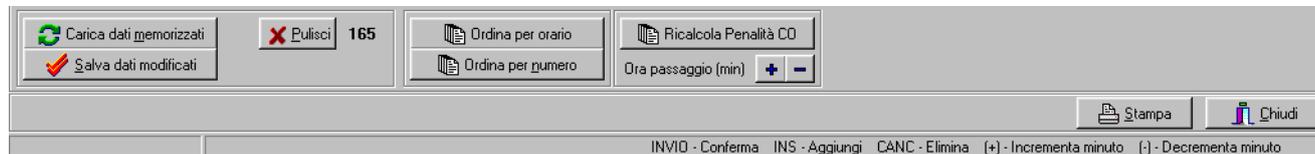
Commento: commento.

	Num	Passaggio	Pen CO	Altre Pen	Cognome Nome	Motoclub	Commento
1							

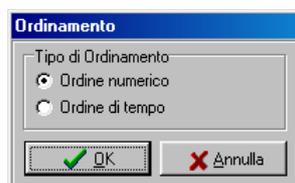
Per inserire rapidamente i tempi di passaggio ai controlli orari è sufficiente digitare il numero di gara del primo concorrente, l'ora in cui è transitato, quindi premere INVIO; il programma completerà già il campo relativo all'ora di passaggio del concorrente successivo con il tempo appena digitato; quindi inserire il numero del secondo pilota transitato, premere INVIO e variare il tempo presente utilizzando i tasti + e - (più e meno): con questi tasti si provoca l'incremento o il decremento del minuto di transito. È possibile effettuare variazioni sull'ora di passaggio al CO anche utilizzando i pulsanti : basta posizionarsi su una qualsiasi cella della riga del concorrente e premere + per incrementare o - per decrementare il minuto di passaggio.

Qualora fosse effettuata una correzione del passaggio di un concorrente ad un CO precedentemente inserito, oppure se l'inserimento dei CO avviene in ordine diverso da quello in cui si sono volti, sarà necessario ricalcolare i transiti teorici dei CO successivi: utilizzare, quindi, il pulsante **Ricalcola CO**.

Quando ci si trova a dover inserire i passaggi del CO di partenza che generalmente coincidono con l'ora di partenza, è possibile importare i passaggi di tutti i concorrenti, utilizzando il pulsante **Importa da ordine di partenza**.



Infine è possibile stampare i dati presenti nel foglio CO direttamente dalla medesima finestra utilizzando il pulsante Stampa: il programma offre la possibilità di scegliere secondo quale ordinamento stampare, quindi se per **Ordine Numerico** oppure per **Ordine di Tempo**.



In ciascuno dei fogli tempi presenti nel programma, anche nei fogli ore d'entrata/d'uscita/tempi netti, è presente un sistema di controllo che, all'inserimento errato del numero di un concorrente, avvisa mediante un suono. È possibile scegliere se abilitare gli avvisi sonori oppure se non usarli: questa configurazione può essere impostata dal menù Varie – Opzioni (vedi paragrafo 7.3)

4.6 Verifica Tempi

Numero di gara da 1 a 9999

Solo mancanti
 Escludi CO

Verifica PS / CO
 Fino a selezionata
 Tutte

Num	Cognome Nome	Motoclub

Legenda lettere
N = Netto P = Passaggio CO
E = Entrata P + ? = CO + Penalità
U = Uscita

Legenda colori
■ Mancano dei tempi
■ Tutti i tempi presenti

Legenda Fuorigara
SQUAL = Squalificato RIT = Ritirato
NO PAR = Non partito
FTM = Fuori tempo max

Questa sezione del programma consente di visualizzare la situazione dei tempi di tutte le prove della gara. È possibile effettuare la verifica di un certo numero, o un certo gruppo di concorrenti scegliendo alcuni parametri di controllo: si può fare la verifica fino alla PS o al CO selezionato, oppure di tutte le rilevazioni presenti; inoltre dalla verifica si possono escludere i CO e si possono visualizzare tutti i concorrenti oppure solo quelli a cui mancano alcuni tempi.

Come descritto dalla legenda, posta nella parte bassa della finestra, in caso di verifica completa (cioè senza aver apposto la spunta Solo mancanti), i concorrenti saranno evidenziati con due colori, il verde e il rosso, per consentire una lettura facilitata della situazione. Inoltre all'interno di ciascuna cella, si potranno vedere alcune lettere che descrivono la situazione di quel concorrente a quella Ps o a quel Co; nelle Ps si potrà leggere N (netto), E (entrata), U (uscita) mentre nei Co si leggerà P ed eventualmente +? qualora il concorrente fosse arrivato in anticipo/ritardo ad un controllo orario. I fuori gara sono invece identificati dalla sigla relativa alla tipologia di fuori gara.

4.7 Fuori gara della giornata

Tale funzione consente di gestire tutti quei concorrenti che non compaiono nei fogli dei tempi.

Mediante il campo di ricerca, o attraverso le frecce, è possibile avere accesso all'elenco completo dei concorrenti visualizzando un nominativo alla volta nello stesso campo. Selezionato il pilota è possibile inserire i dati relativi alla giornata e alla rilevazione in cui è uscito dalla gara usando rispettivamente i tasti F3 e F4, quindi impostare il suo **Stato** ed assegnargli un eventuale **commento**; gli stati possibili sono **Non partito**, **Ritirato**, **Fuori tempo max** e **Escluso**. Inoltre, è possibile assegnare a ciascun pilota 'fuori gara' un numero progressivo (opzionale) al fine di dare un ordinamento personale ai concorrenti che non rientrano nella classifica. Per effettuare modifiche sui concorrenti già inseriti nei fuori gara, scorrere l'elenco utilizzando le frecce, e utilizzare le funzioni di conferma, cancellazione, creazione dei concorrenti.

Ricerca Concorrente:

Num	Nome	Motoclub	Moto

Ordine (Opzionale)

PS / CO

Riammesso alla giornata successiva

Stato

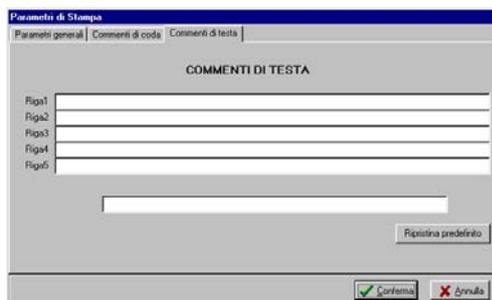
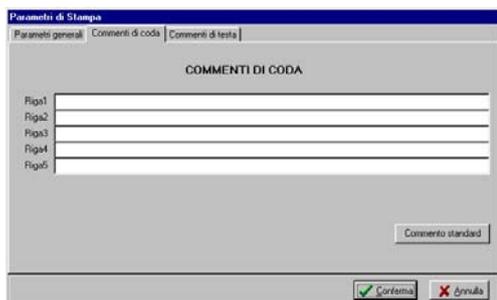
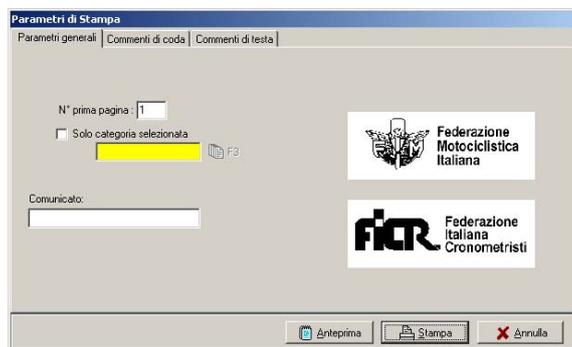
Commento

In caso di gare su più giornate, in base al regolamento del campionato, i concorrenti fuori gara alla prima giornata possono essere riammessi alla giornata successiva. Qualora si verificasse la situazione appena ipotizzata, sarà sufficiente apporre un segno di spunta a **Riammesso alla giornata successiva** al concorrente che si vuole rimettere in gara.

5 STAMPE

La gestione delle stampe permette di stampare tutti i documenti di servizio e ufficiali della gara. In caso di manifestazione composta da più sottogare, il programma produrrà le stampe della sottogara selezionata. È possibile assegnare un numero alla prima pagina, selezionare una categoria e stampare solo quella (apporre la spunta Solo Categoria Selezionata e premere <F3> quindi scegliere la categoria) e inserire il nome del comunicato. Inoltre se si sta effettuando una stampa filtrata per modello è possibile stampare le diverse categorie suddivise per pagine apponendo una spunta sulla voce Pagine Separate. Inoltre ad ogni stampa l'utente può aggiungere o modificare i **Commenti** che verranno inseriti in testa ed in coda al documento.

Il pulsante **Anteprima** permette di visualizzare un'anteprima di stampa, dalla quale sarà poi possibile stampare il documento (si consiglia di utilizzare comunque sempre la procedura standard).



Nella finestra Commenti di Coda, premendo il pulsante Commento standard viene impostato un commento predefinito, interamente modificabile.

Nella finestra Commenti di Testa, premendo il pulsante Ripristina Predefinito il programma propone il titolo di quella stampa che è preimpostato nel programma. È possibile variare questo titolo in base alle esigenze di gara.

E' possibile stampare i seguenti documenti:

- **Elenco iscritti:** elenco dei concorrenti iscritti alla sottogara selezionata. Può essere ordinato per **Numero di gara, Classe, Categoria, Nome, Nazione, Motoclub e Moto**. **Elenco FMI** consente di stampare l'elenco dei concorrenti iscritti con l'impostazione grafica delle tabelle FMI.
- **Elenco verificati:** elenco dei concorrenti iscritti che parteciperanno alla sottogara selezionata: questo elenco può essere ordinato per **Numero di gara, Classe, Categoria, Nome, Nazione, Motoclub e Moto**.
- **Composizione Classi:** elenco dei concorrenti verificati, suddiviso per categorie e classi di appartenenza, può essere di tipo **Sintetico** (conteggio dei concorrenti e stampa dei soli numeri) o **Dettagliato** (conteggio dei concorrenti e stampa dell'anagrafica completa). Si può stampare nelle seguenti versioni:

Completo (Stampa di servizio): elenco dei concorrenti suddiviso per tutte le classi e categorie presenti nella sezione Categorie.

Classi (Stampa di servizio): elenco costituzione classi. Ogni classe sarà affiancata da una descrizione che enuncia se essa è **Costituita** oppure **Non Costituita**. Il numero di concorrenti necessari affinché una classe possa essere definita come Costituita può essere impostato dal menù del Server **Preliminari/Gara/Caratteristiche**.

Categorie (Stampa di servizio): elenco dei concorrenti appartenenti alle categorie inserite.

Da modello: elenco dei concorrenti filtrati secondo il modello selezionato.

- **Caratteristiche della gara:** elenco di tutte le rilevazioni e delle descrizioni del tracciato relative alla giornata selezionata.

- **Elenchi di servizio:** elenchi dei dati presenti in archivio non distribuibili al pubblico. Disponibili per: **Categorie, Giornate, Ps/Co, Motoclub e Moto**. Queste stampe possono essere effettuate anche della rispettive sezioni del programma. Da questa voce di menù è stampabile l'**Indirizzario**, ovvero l'elenco dei concorrenti iscritti con indicazione degli indirizzi postale (esclusi i concorrenti che hanno richiesto il trattamento riservato dei dati, per i quali verrà stampato solo il nome)

- **Ordine di partenza:** consente la stampa dell'ordine di partenza della giornata selezionata. **Normale** o con **Salto riga** per ogni minuto.

- **Tabelle di marcia:** consente di stampare le tabelle di marcia per i concorrenti iscritti alla gara selezionata; tra le varie opzioni disponibili (tabelle bianche o compilate, in ordine di numero o di partenza, con i soli tempi settore o con le ore di passaggio, di tutti o solo di alcuni concorrenti) è possibile scegliere il formato di questa stampa, **Standard** (ogni tabella occuperà tutta la superficie del foglio) oppure **Ridotto** (ogni cartellino occuperà solo una parte del foglio); per stampare in formato ridotto non è necessario cambiare la dimensione del foglio nelle opzioni della stampante, ma è sufficiente inserire un foglio più piccolo e posizionarlo in modo che la stampante cominci a scrivere nell'angolo in alto a sinistra). In alternativa si può cambiare il formato di stampa, scegliere il formato A5 e scegliere l'opzione Standard.

- **Elenco transiti teorici (tabella A, tabella B, tabella C):** stampa completa dei transiti previsti di tutti i concorrenti.

- **Controllo Transiti CO:** stampa dei concorrenti transitati al CO selezionato raggruppati per minuto di passaggio. **Sintetico** (stampa dei soli numeri) o **Dettagliato** (stampa dell'anagrafica completa)

- **Controllo PS:** elenco dei numeri dei concorrenti che hanno terminato la PS selezionata.

- **Riepilogo PS:** stampa dei risultati di ogni concorrente in ciascuna prova speciale della giornata.

- **Lista tempi PS/CO:** elenco tempi della PS o del CO selezionato ordinati per numero di gara.

- **Controllo Generale PS/CO:** situazione sintetica di controllo dei risultati di ciascun concorrente ad ogni prova o controllo; per ciascun concorrente sono stampati le penalità (il totale CO fino alla rilevazione selezionata, il totale delle altre penalità), e la situazione ad ogni prova (con una X è indicata la prova terminata con tempo valido), ad ogni controllo (è indicato la penalità rispetto all'ora di transito prevista per quel controllo). Se il concorrente non possiede il tempo ad una rilevazione e non è fuori gara è indicato con un '-', se invece è fuori gara è indicato con la lettera R. Può essere stampato per **Tutti** i concorrenti o **Solo penalizzati** ovvero solo per concorrenti con penalità ai CO.

- **Classifica della PS:** classifica ufficiale relativa alla PS selezionata. **Dettagliata:** con il dettaglio del tempo di entrata, di uscita e il netto. **Solo netto:** con solo il tempo netto.

- **Classifica dopo la PS:** classifica parziale dopo la PS selezionata. **Sintetica:** classifica ufficiale relativa alla PS con il dettaglio del tempo effettivo della PS con le penalità al CO e eventuali altre penalità. **Dettagliata:** stampa con una riga di dettaglio contenente tutti i tempi delle PS fino a quella selezionata.

- **Classifica della giornata:** classifica ufficiale al termine della giornata con i dati relativi alle PS, ai CO, alle penalità e ai punti assegnati in base alla posizione in classifica. **Sintetica:** classifica con i

soli tempo totale e i punteggio; **Dettagliata**: stampa con una riga di dettaglio contenente tutti i tempi delle PS della giornata.

- **Classifica dopo la giornata**: classifica ufficiale dopo più giornate che totalizza i punti assegnati nella classifiche della singole giornate.

- **Composizione squadre**: elenco delle squadre.

- **Classifica a squadre della giornata**: classifica a squadre (a punti o a tempi) della giornata.

- **Classifica a squadre dopo la giornata**: classifica a squadre (a punti o a tempi) dopo più giornate.

Per quanto riguarda le **Classifiche a squadre** è possibile selezionare delle opzioni per gestire l'assegnazione dei punti o il calcolo dei tempi. sia che si effettui una stampa con tutti i concorrenti, sia che si abbia selezionato un modello prima di effettuare la stampa.

Lanciando una stampa di questo tipo il programma presenterà una finestra di dialogo in cui scegliere le caratteristiche della classifica da stampare (escluso Enduro Storico):



Tipo di squadra: determina quali tipologie di squadre comprendere nella classifica, si possono scegliere **Tutte**, solo squadre di **MotoClub**, solo squadre di **Team Indipendenti**, solo squadre di **Industrie**.

Assegna punteggi: determina quali concorrenti comprendere nella classifica, si possono scegliere **Tutti** e il programma non terrà conto della spunta **No Punteggio** nei dati dei Concorrenti oppure **Solo Punteggiati** e il programma terrà conto della spunta **No Punteggio**.

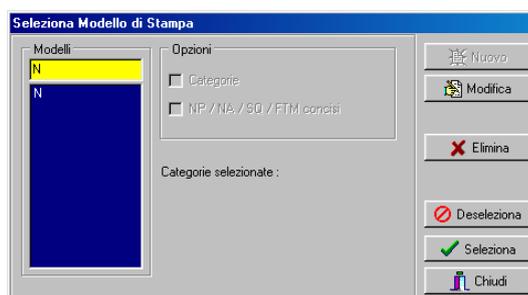
Categoria: determina quali categorie comprendere nella classifica a punti, si possono scegliere **Tutte**, una delle categorie predefinite oppure una categoria diversa da quelle predefinite.

6 VARIE

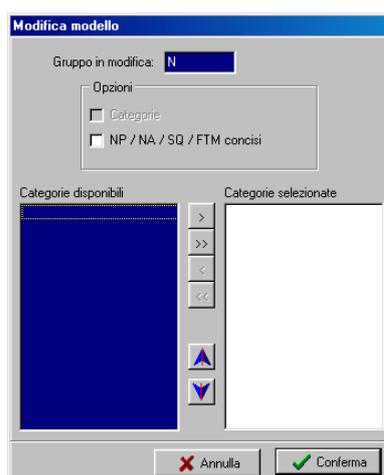
Tale menù contiene funzioni che permettono la selezione della sottogara, della giornata e della rilevazione su cui si vuole lavorare. Tutti i passaggi di sottogara, di giornata e rilevazione sono anche effettuabili dalla barra di gestione.

6.1 Modelli

Questa funzione consente la creazione, cancellazione o modifica di **modelli** di stampa, cioè permette di impostare dei filtri sui dati della manifestazione, limitando le stampe ad alcune categorie di concorrenti. Inserire il nome del modello, cliccare su Nuovo.



Quindi procedere con la selezione della categorie che si vogliono inserire in quel modello: spostarle nella finestra Categorie Selezionate utilizzando le frecce > >> e muoverle in cima o in fondo all'elenco utilizzando le frecce Su – Giù in modo da ordinarle come si desidera. Si consiglia di creare un modello che contenga anche una categoria assoluta (qualificatore '???' e codice '000') che sarà selezionato al momento della creazione degli export, affinché siano pubblicati le classifiche complete e poi suddivise per categorie.



6.2 Circuito chiuso – Visualizzazione Giornalisti

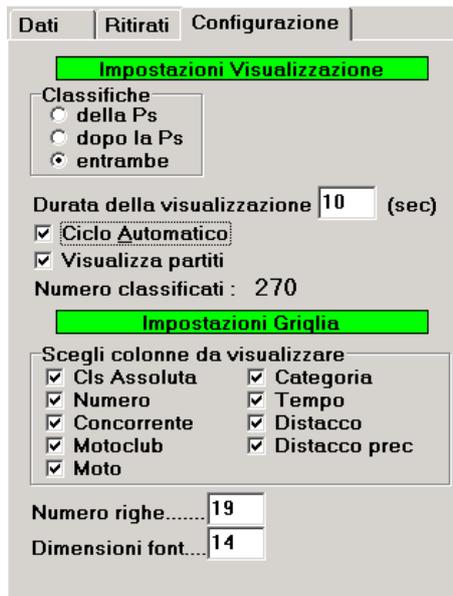
Nel menù **Varie** si trovano anche altri due comandi:

- **Visualizzazione giornalisti**
- **Visualizzazione circuito chiuso**

Il primo permette di visualizzare, in una tabella a linee di colore diverso, i dati necessari per la cronaca: l'ordine di partenza, la classifica della PS o quella dopo la PS. Per passare da un tipo di visualizzazione ad un'altra è sufficiente cliccare sui pulsanti presenti nella parte bassa della finestra; sono presenti anche alcuni pulsanti che permettono di visualizzare le classifiche filtrate per gruppi, per classi, per altre categorie oppure di tornare alla visualizzazione della classifica non filtrata (generale). E' possibile, attraverso un campo di ricerca, individuare un concorrente che verrà visualizzato con un colore diverso. Tutti i pulsanti presenti possono essere comandati da tastiera utilizzando i tasti funzioni indicati sugli stessi.

Ass	Num	Concorrente	Moto	Motoclub	Categoria	Tempo	Distacco	Dist. Prec.
1	38	BERTOLOTTI, Luca	HSQ	TRIAL FORNAROLI	A1	2'41.60		
2	1	DALL'AVA, Davide	KTM	SANREMO	A1	2'44.40	2.80	2.80
3	34	GRASSO, Giorgio	KTM	DELLA SUPERBA	A1	2'44.70	3.10	0.30
4	740	SIBELLI, Francesco	KTM	DUE VALLI	5M	2'46.80	5.20	2.10
5	37	GERINI, Maurizio	HUSQ	INTIMIANO	A1	2'47.10	5.50	0.30
6	730	VIGNOLA, Fausto	HONDA	TREVIGLIO	7S	2'48.00	6.40	0.90
7	17	VAIRO, Paolo	HONDA	DUE VALLI	51	2'49.30	7.70	1.30
7	801	RICOTTI, Paolo	KAWASAKI	OLTRE PO'	6M	2'49.30	7.70	
9	802	SALA, Alan	HONDA	CASAZZA	6M	2'49.50	7.90	0.20
10	751	FRONTE, Davide	KTM	OLTRE PO'	5J	2'50.00	8.40	0.50
11	7	PITTALUGA, Mario	KTM	DUE VALLI	51	2'50.10	8.50	0.10
12	5	CIRIALE, Marcello	HONDA	CALVARI	61	2'51.50	9.90	1.40
13	143	ROVELLI, Luca	HONDA	CAIRO MONTENOTTE	A1	2'51.70	10.10	0.20
13	298	TIRLONI, Antonio	KTM	GENTLEMEN	5M	2'51.70	10.10	
15	2	BUCCHERI, Aldo	HSB	ALASSIO	81	2'51.90	10.30	0.20
16	832	CECCONI, Maurizio	KTM	OLD FARM RAC	9M	2'52.30	10.70	0.40
17	186	GAGLIANO, Emanuele	HSQ	DOGLIANI	4J	2'53.20	11.60	0.90
18	39	RIZZA, Alessandro	SUZUKI	TRIAL FORNAROLI	A1	2'53.30	11.70	0.10
19	804	MANGILLI, Roberto	HONDA	CASAZZA	6M	2'53.50	11.90	0.20

Il secondo, adatto per la diffusione delle immagini su circuito chiuso, consente di visualizzare in successione le classifiche di gara e di impostare il tempo per cui ognuna rimarrà a video. Per creare un ciclo di videate è necessario passare alla sezione Configurazione (figura sotto) e impostare quali classifiche e quali campi visualizzare (solo la classifica della PS, solo quella dopo la PS oppure entrambe), la durata e l'opzione Ciclo automatico (in questo caso avviene la ripetizione continua delle classifiche selezionate).



Impostato il ciclo di classifiche da visualizzare è possibile intervenire ulteriormente sulla visualizzazione, andando, anche in questo caso, a scegliere quale categoria visualizzare.



6.3 Controllo PS Dinamico

Questa funzione, utile per il controllo della corretta acquisizione automatica dei tempi, riproduce, sia pur in maniera semplificata, il tabellone che il Direttore di Gara utilizza per verificare l'ingresso e l'uscita dei concorrenti dalle prove speciali.

CONTROLLO P.S. DINAMICO																																																					
PS 1	1	2	3	4	5	6	7	8	10	11	12	14	15	16	17	21	22	26	27	29	32	34	36	37	38	39	101	143	41	42	43	48	52	53	59	60	157	70	72	78	80	89	90	91	208	105	108	112	113	116			
	117	122	125	139	120	142	123	135	144	145	148	150	151	154	161	167	168	170	180	181	182	183	184	185	186	201	202	203	204	207	210	211	212	214	217	222	226	227	232	234	236	240	241	243	246	250	252	254	255	256			
	257	258	263	264	265	268	272	274	277	278	279	280	284	285	287	288	291	292	294	296	298	300	358	359	710	731	740	750	751	752	303	306	309	310	311	316	318	319	320	321	323	325	339	340	348	350	352	354	361	362			
	364	365	368	369	370	372	375	377	379	380	384	385	386	388	389	390	391	393	397	219	445	526	527	701	704	710	713	714	717	723	724	727	728	729	800	801	802	803	804	805	806	402	404	406	408	417	419	420	427	428			
	432	433	437	444	446	447	449	454	455	458	810	811	502	506	508	510	513	520	522	523	524	529	411	327	820	236	235	399	602	603	262	605	400	281	610	295	259	260	617	624	625	627	371	155	158	830	831	832					
	PS 3	1	2	3	4	5	6	7	8	10	11	12	14	15	16	17	21	22	26	27	29	32	34	36	37	38	39	101	143	41	42	43	48	52p	53	59p	60	157	70	72	78	80	89	90	91	208	105	108	112	113	116p		
		117	122	125	139	120	142	123	135p	144	145	148	150	151	154	161p	167	168	170	180	181	182	183	184p	185p	186	201	202	203	204	207	210	211	212	214	217	222	226	227	232	234	236	240	241	243	246	250	252	254	255	256		
		257	258	263	264	265	268	272	274	277	278	279	280	284	285	287	288	291	292	294	296	298	300	358	359	718	731	740	750	751	752	303	306	309	310	311	316	318	319	320	321	323	325	339	340p	348	350	352	354	361	362		
		364	365	368	369	370	372	375	377	379	380	384	385	386	388	389	390	391	393	397	219	445	526	527	701	704p	710	713	714	717	723p	724	727	728	729	800	801	802	803	804	805	806	402	404p	406	408	417	419	420	427	428		
		432	433	437	444	446	447	449p	454	455	458	810	811	502	506	508	510	513	520	522	523	524	529	411	327	820	236	217	399	602	603	262	605	400	281	610	295	259	260	617	624	625	627	371	155	158	830	831	832				
VERIFICATO		PARTITO	ARRIVATO	IRRITATO IN PS	NON PARTITO	Num.Colonne in griglia: 25 esegui																																															
SENZA START																																																					

Nella griglia vengono indicati, per ogni prova speciale, i concorrenti in gara, elencati in base all'ordine di partenza. Inizialmente le caselle saranno bianche, ad indicare che il concorrente è in gara, ma non ha tempo nelle varie prove speciali, poi, al progredire della gara e con l'inserimento dei tempi l'aspetto delle caselle varierà. Lo sfondo **giallo** indica che il concorrente ha iniziato una prova speciale, ma non l'ha ancora conclusa (la variazione di stato è dipendente dall'acquisizione dell'ora di ingresso in prova speciale); lo sfondo **verde chiaro** indica che il concorrente ha concluso una prova speciale (la variazione di stato è dipendente dall'acquisizione dell'ora di uscita dalla prova speciale in presenza della corrispondente ora di entrata e conseguente calcolo del tempo netto, dall'inserimento manuale di un tempo netto o dall'attribuzione di un tempo imposto); lo sfondo **verde scuro** indica che il concorrente ha concluso una prova speciale, ma non è stata inserita l'ora di partenza (la variazione di stato è dipendente dall'acquisizione dell'ora di uscita dalla prova speciale in assenza della corrispondente ora di entrata) lo sfondo **rosso** indica che il concorrente non ha concluso per ritiro una prova speciale (la variazione di stato è dipendente dall'esclusione manuale dalla gara con motivazione 'Ritirato'); lo sfondo **grigio** indica che il concorrente non partirà nella prova speciale (la variazione di stato è dipendente dall'esclusione manuale dalla gara con motivazione 'Non Partito'). In questi ultimi due casi nelle prove successive a quella dell'abbandono le caselle del concorrente fuori gara assumeranno automaticamente l'aspetto grigio.

Accanto al numero del concorrente sarà visualizzata una **P** nel caso in cui i concorrenti abbiano subito una penalità per ritardo o anticipo ai C.O.

Sotto al numero della P.S. verrà indicato il totale dei concorrenti che hanno iniziato e concluso la prova,

Modificando il parametro **Num. Colonne in griglia** potrà essere modificato il numero di caselle per ogni riga, così da adattare la pagina alle caratteristiche del monitor che si userà.

6.4 Opzioni

L'opzione allarmi sonori consente di abilitare/disabilitare l'avviso acustico che il programma da quando, in un foglio tempi (ore entrata/ore uscita/tempi netti o passaggi CO), si inserisce un numero di gara che non corrisponde a nessun concorrente, o che appartiene ad un concorrente non iscritto, non verificato o fuori gara.

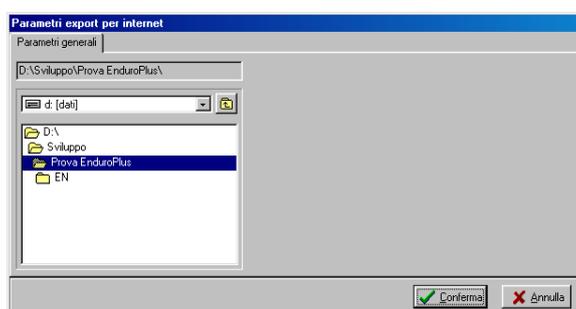


L'opzione export HTML consente di modificare l'aspetto delle pagine HTML generate dal programma. Se esportate in forma semplice verranno generate come una pagina di testo, se esportate in forma tabellare verranno generate all'interno di una tabella.

6.5 Export per Internet

Sezione del programma che permette di generare i file .exp che dovranno essere inviati alla casella di posta che gestisce il sistema di pubblicazione automatica dei risultati. È importante creare export diversi per ogni sottogara. Quando si esportano i risultati di una gara in cui non sono presenti le categorie è sufficiente creare un export per ogni tipo di classifica; se invece la gara è caratterizzata da categorie diverse sarà opportuno attivare un modello di stampa che preveda tutte le categorie: si consiglia di creare tutte le categorie in cui sono divisi i concorrenti e una categoria assoluta che li comprenda tutti, quindi creare un modello che contenga tutte queste. Affinché le pagine internet contenenti i risultati presentino prima le classifiche di tutti i concorrenti e poi quelle specifiche di ogni categoria, si consiglia di assegnare alla categoria Assoluta un codice uguale a '001' (zero zero uno). Quando si crea un export il programma propone una finestra in cui è necessario indicare la directory in cui si vogliono collocare i file .exp generati (figura sottostante).

Sono esportabili: l'elenco iscritti, l'ordine di partenza, le classifiche della PS, dopo la PS, le classifiche di giornata e dopo la giornata, le classifiche per squadre.



6.6 Export HTML

Questa sezione del programma consente di creare file di tipo Html per la pubblicazione su siti web generici. I documenti generabili sono: l'elenco iscritti, l'ordine di partenza, le classifiche della PS, dopo la PS, le classifiche di giornata e dopo la giornata, le classifiche per squadre e l'elenco dei tempi di P.S. per ogni concorrente.

6.7 Export Automatico HTML

Questa sezione del programma consente di creare automaticamente file di tipo Html per la pubblicazione su siti web generici. I documenti generabili sono: l'ordine di partenza, le classifiche della PS, dopo la PS, la finale ufficiale assoluta, la classifica per squadre, una pagina di dettaglio risultati dei concorrenti ed una pagina principale (index) a cui saranno linkate tutte le altre pagine.



Una volta selezionata la directory principale dove salvare i files e premuto il pulsante **Avvia Export Automatico** potranno essere create le varie pagine, prima di tutte l'ordine di partenza, dopo di che la pagina **Index**. Il cambio di stato delle PS da **da svolgere** a **in corso** determinerà la rigenerazione della pagina **Index** con la modifica dell'indicatore grafico di stato della prova e l'attivazione dei link alle pagine della prova in corso; l'inserimento o la modifica di un risultato determinerà la generazione della classifica **della ps** cui si riferisce e di tutte le classifiche **dopo ps** che va ad influenzare.

Spuntando il check **Genera dettaglio risultati concorrenti** verrà creato in automatico la pagina di dettaglio tempi dei concorrenti.

Spuntando il check **Genera link a PDF** verranno generati, per le varie pagine html, i link alle corrispondenti versioni in formato PDF. Il link verrà generato solo se i pdf verranno salvati nella medesima cartella in cui risiedono la pagina **Index** e le varie pagine HTML.

La pagina **Index** è già predisposta per l'inserimento di due loghi della manifestazione. Questi dovranno risiedere, in una cartella di nome **Images** che si deve trovare nella stessa directory della pagina **Index**. I loghi andranno chiamati **Logosx.jpg** e **Logodx.jpg**.

6.8 Blocco tastiera

Tale funzione, studiata per potersi allontanare senza rischiare che persone non autorizzate possano modificare i dati in nostra assenza, permette di bloccare la tastiera rendendo impossibile la digitazione a chi non è autorizzato. Lo sblocco avviene mediante l'inserimento di una password. La password è GO.

7 INSTALLAZIONE DELLA RETE

7.1 Struttura del sistema

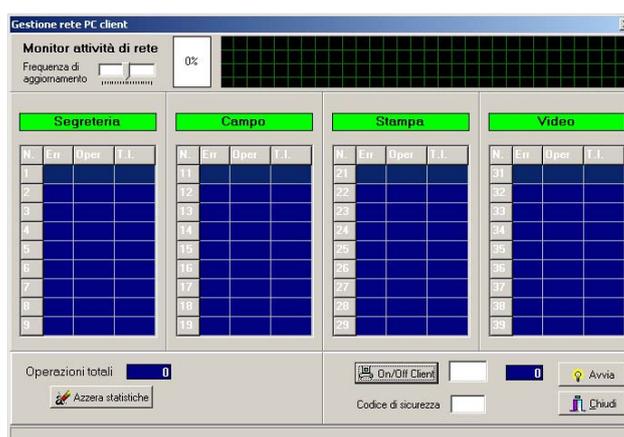
Come già accennato, la configurazione completa del sistema prevede la connessione di più elaboratori o stazioni. Uno di essi, che chiameremo **Server**, assumerà la funzione di elaboratore centrale: tutti gli elaboratori collegati (le stazioni remote) riceveranno i dati e li invieranno ad esso. Dal punto di vista logico possiamo pensare le stazioni suddivise in diverse categorie: le stazioni di segreteria, le stazioni stampa e le stazioni video.

Le stazioni di segreteria vengono normalmente collocate nei pressi della segreteria della manifestazione ed utilizzate per l'introduzione dei dati, la composizione e la stampa degli eventuali ordini di partenza e la stampa dei risultati ufficiali, per l'introduzione manuale o l'acquisizione automatica dei tempi dei concorrenti, nonché per le eventuali modifiche dei dati dei concorrenti. Un'ipotesi di semplice collegamento potrebbe prevedere l'installazione dell'intero sistema nella tribuna di cronometraggio, con il server che svolge anche gestione di segreteria ed una stazione (client) di segreteria per l'introduzione (o l'acquisizione) dei tempi. A speakers, telecronisti, tribune/sale stampa vengono assegnate stazioni di tipo stampa. Nel caso non fosse necessario l'impiego di una struttura dotata di stazioni remote, diventa possibile utilizzare un unico elaboratore, da cui si possono svolgere tutte le funzioni.

Per quanto riguarda la configurazione in rete di tutti gli elaboratori seguire tutte le procedure proprie di Windows.

7.2 Gestione della rete di PC Client

Le funzioni di rete permettono di controllare l'andamento delle attività di rete tramite le informazioni visualizzate in un'apposita pagina:



Nella parte alta della finestra si trova la *Frequenza di aggiornamento* e il grafico di attività della rete con indicata a fianco la percentuale di utilizzo della stessa.

Nella parte centrale possiamo vedere le quattro colonne principali che fanno riferimento ai possibili tipi di stazioni. In ciascuna colonna vengono visualizzate le informazioni relative alle stazioni di quel tipo che sono attivate (cioè che stanno realmente operando in rete). In particolar modo hanno il seguente significato:

- N. :** indica il numero della stazione. Le stazioni sono suddivise secondo il criterio:
- 1... 9 stazioni di segreteria
 - 11...19 stazioni di campo

21...29	stazioni stampa
31...39	stazioni video

Si consiglia, nel collegare in rete le stazioni, di mantenere questa suddivisione logica.

Err.: percentuale di errore in fase di comunicazione della stazione. È un indice della qualità del collegamento. Ovviamente il funzionamento corretto si ha quando le percentuali di errore di tutte le stazioni sono a valore 0 (zero).

Oper.: numero di operazioni che la stazione ha richiesto al server.

T.I.: Tempo di inattività. Indica da quanto tempo la stazione non sta chiedendo al server di fornirle dati.

Nella parte bassa dello schermo compaiono invece altre informazioni, riguardanti non più le singole stazioni ma la globalità della rete, utili a verificare l'andamento del sistema:

Operazioni totali: Numero di operazioni totale che il server ha fornito alle stazioni, o analogamente quante operazioni le stazioni remote hanno in tutto richiesto al server.

Azzerata statistiche: azzerare le statistiche dell'attività di rete.

On/off Client: consente di attivare/disattivare ogni singola stazione. Inserire il numero della stazione che si desidera attivare nel campo di input alla destra e cliccare sul pulsante.

L'attivazione di una stazione di rete può avvenire anche mediante un doppio clic in una delle celle corrispondenti alla stazione desiderata.

Codice di sicurezza: password per consentire l'accesso solo alle stazioni remote a conoscenza del particolare codice.

7.3 Programmi Pc Client

Il programma presenta diversi sottoprogrammi, con la medesima struttura del principale, creati per le diverse stazioni che costituiscono la rete con le sole funzioni necessarie in ogni singola postazione. I programmi sono i seguenti:

- **EnduroSegreXP** (segreteria) programma da installare nella stazione di segreteria che permette di visualizzare tutti i dati di concorrenti, giornate, classifiche, etc di una gara; la gestione di questo client è analoga a tutta la sezione segreteria;
- **EnduroCronXP** (visualizzazione giornalisti) programma per la stazione dei cronisti che permette di visualizzare a video i dati delle classifiche di tutte le prove della gara; dalla Barra di Gestione scegliere la giornata, la prova speciale o il controllo orario e la classifica da visualizzare;
- **EnduroStampaXP** (visualizzazione giornalisti e stampe) programma per la stazione di stampa che permette di visualizzare a video i dati delle classifiche di tutte le prove speciali e giornate della gara e di effettuare le stampe;
- **EnduroVideoXP** (visualizzazione circuito chiuso) programma per le stazioni video che consente di impostare una visualizzazione sul monitor in sequenza di classifiche di una giornata.
- **Registra EnduroCOM** procedura automatica necessaria prima dell'avvio delle stazioni client, da eseguire dopo aver avviato il programma sulla stazione server.

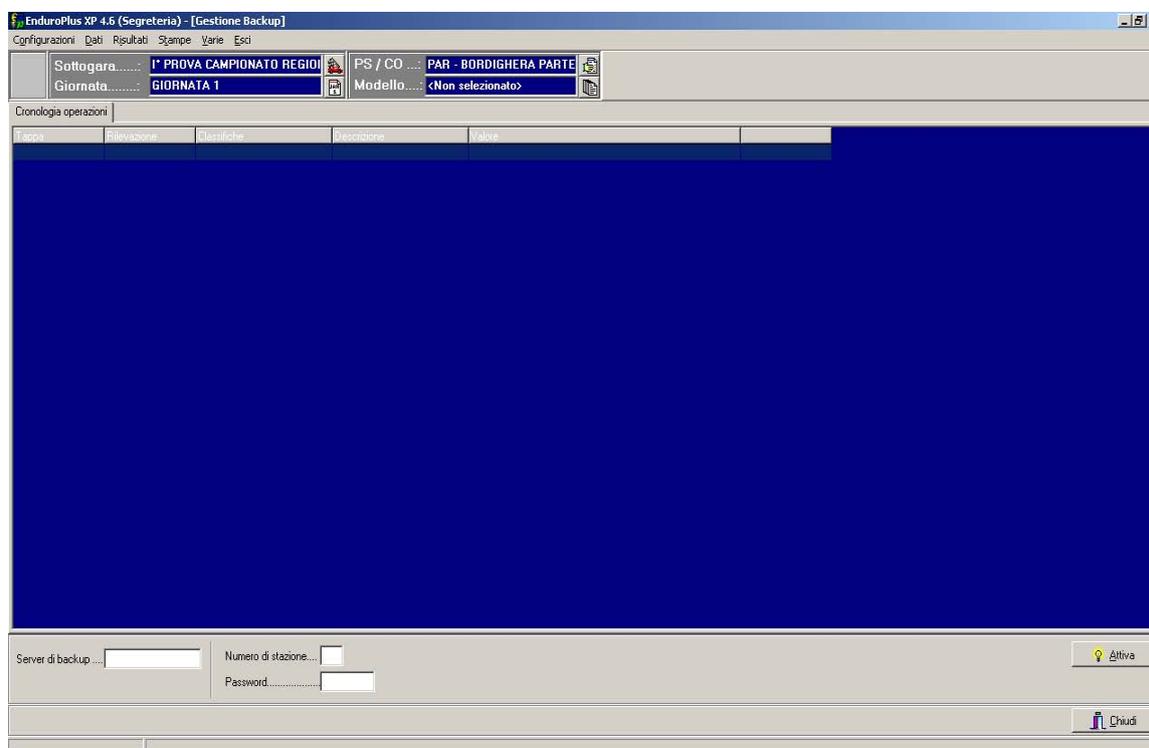


All'avvio di ciascuno di questi programmi sarà necessario cliccare su **Cambia** per inserire il nome del server oppure il suo indirizzo (qualora il campo fosse lasciato vuoto si darebbe istruzione al programma di non effettuare un collegamento via rete ma di eseguirsi in locale) e il numero della propria stazione. Una volta assegnate le impostazioni di rete, inserire la password per sbloccare la tastiera: digitare GO e premere OK.

7.4 Gestione BackUp

All'interno di una rete di Pc è possibile aggiungere un computer ed assegnare ad esso il ruolo di **server di riserva o backup**. Questa funzione permette di gestire stazioni remote (es. zone assistenza) oppure di effettuare una copia di sicurezza degli archivi durante la gara. Il processo sfrutta il protocollo TCP/IP pertanto l'operazione di copia può essere fatta da qualsiasi computer della rete su qualsiasi computer della rete, eliminando il vincolo di dover collegare telefonicamente esclusivamente il server.

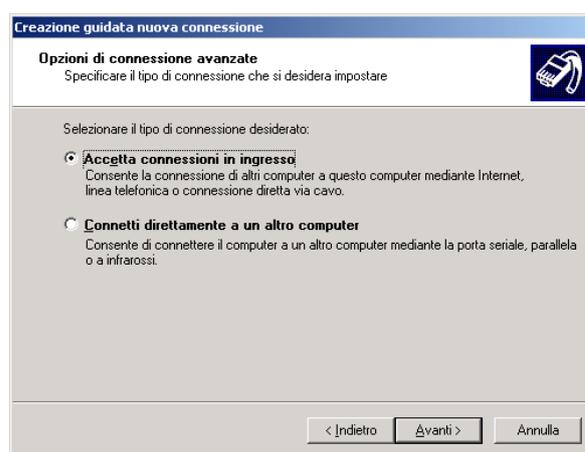
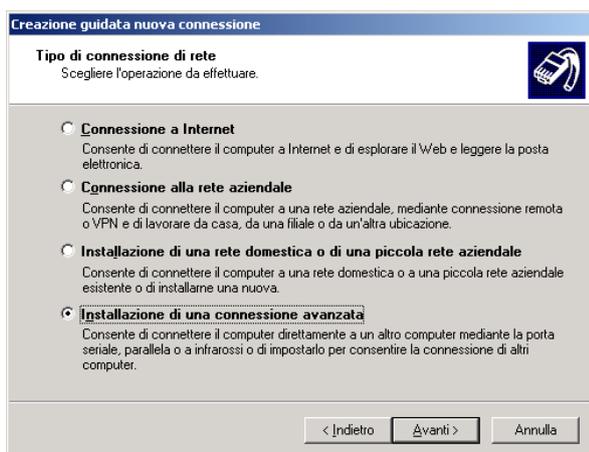
Sul computer destinato ad **ospitare il backup** avviare **EnduroPlusXP** (Server), avviare la rete e attivare una stazione. Quindi su un computer avviare **EnduroSegreXP** e impostarlo come **client del server principale**. Dal menù Varie del client di segreteria scegliere **Gestione BackUP**.



Digitare il nome o l'indirizzo IP del server su cui verrà effettuato il backup dei dati (il secondo server aperto), digitare il numero della stazione attivata sul **server di backup** quindi premere **Attiva**. Il check 'Pulisci coda all'avvio' abilita o disabilita la trasmissione dell'intera coda degli

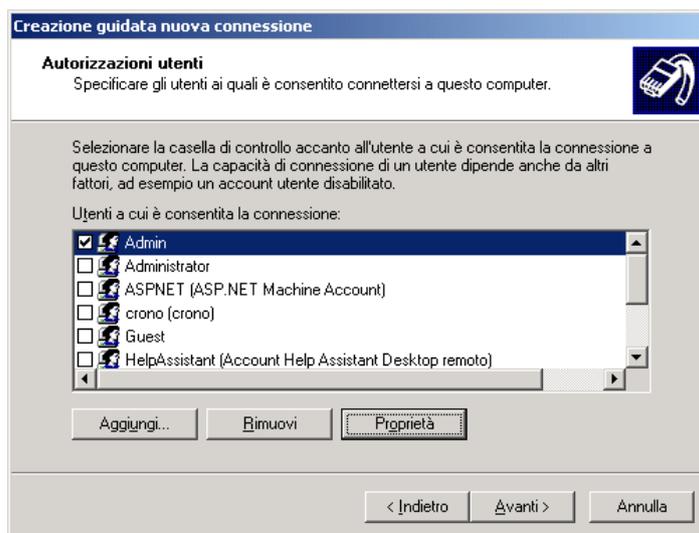
eventi o solo degli eventi successivi all'accesso al server principale. L'avvenuto avvio della trasmissione sarà indicato dalla disattivazione dei campi **'Server di backup'** e **'Numero di stazione'**. Ogni operazione trasmessa verrà indicata nella finestra blu. Il funzionamento è esattamente opposto alla versione in dos: la stazione che gestisce il backup fa parte della rete principale, legge le operazioni effettuate e le spara verso il server della stazione remota.

Per la gestione delle stazioni remote occorre, prima di lanciare l'applicativo, attivare il collegamento telefonico fra i pc utilizzando la rete telefonica di Microsoft Windows. La procedura per i pc con sistema operativo Windows XP Professional è la seguente: dalle connessioni di rete premere **'Crea nuova connessione'**. La stazione ricevente dovrà essere predisposta selezionando **'Installazione di una connessione avanzata'**, poi **'Accetta connessioni in ingresso'**.



Verrà chiesto quale periferica utilizzare per la connessione (scegliere il modem che si utilizzerà) e se accettare o meno le connessioni di VPN (Virtual private network) e si può scegliere di accettarle.

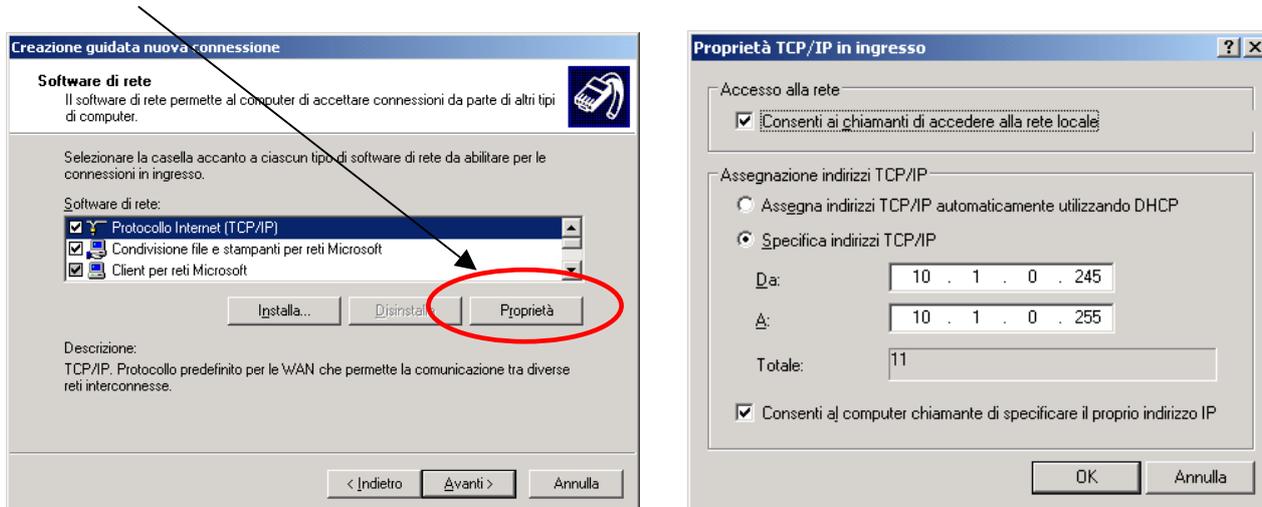
Verrà chiesto l'utente da cui accettare la connessione, ovvero l'utente e la password del computer che si conatterà.



Una volta autorizzati gli utenti andranno stabiliti i parametri del protocollo TCP/IP, determinabili cliccando il tasto **Proprietà**.

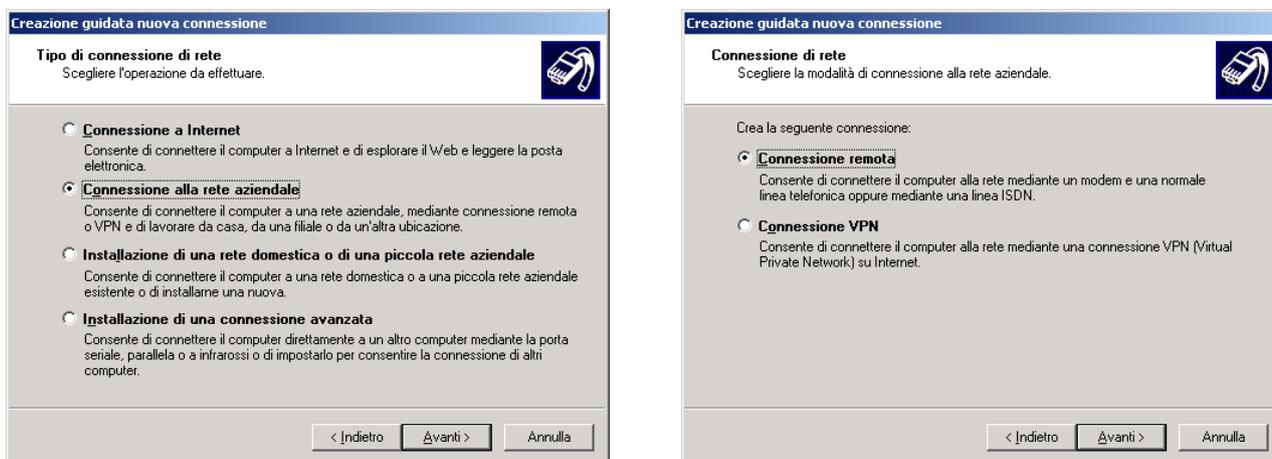
Verrà chiesto se poter accedere alla rete locale, la scelta dipende dalle caratteristiche fisiche delle reti che si vanno a creare, non si è infatti più vincolati a connettersi telefonicamente con il server,

ma ci si può collegare a una qualsiasi delle macchine in rete, pertanto può rendersi utile poter accedere alla rete locale.



Dovrà poi essere specificato il range di indirizzi IP da attribuire al collegamento remoto. Il sistema automaticamente assegnerà un indirizzo alla connessione ed un indirizzo alla macchina che si collega. Fatta questa operazione la procedura è completata.

Per la macchina che si collega da remoto la procedura per la creazione del collegamento è la seguente: dalle connessioni di rete premere **‘Crea nuova connessione’**. La stazione chiamante dovrà essere predisposta selezionando **‘Connessione alla rete aziendale’** poi **‘Connessione remota’**



Verrà chiesto quale periferica utilizzare per la connessione (scegliere il modem che si utilizzerà), quale nome attribuire alla connessione e quale numero chiamare. Fatta questa operazione la procedura è completa.

Dato che il PC ricevente attribuirà un indirizzo IP alla stazione chiamante, è necessario che la famiglia di indirizzi della rete chiamante sia diverso (almeno nel primo numero dell'indirizzo) da quello della rete ricevente, altrimenti al momento dell'attivazione della connessione telefonica il computer chiamante si scollegherà dalla rete locale. Il problema non si pone se il pc chiamante non è in rete con altri pc.

EnduroPlusXP

Una volta stabilita la connessione dal computer chiamante si lancia l'applicativo **EnduroSegreXP** impostando come Server quello principale presso il centro classifica e attivando il check della connessione telefonica.



A questo punto, una volta entrato in rete (occorreranno alcuni secondi) si attiva la funzione **gestione backup** e, una volta impostato l'indirizzo del **Server di Backup** si dà il via alla copia.

Come nei precedenti software in dos, la trasmissione in backup è **monodirezionale**, pertanto dalla rete remota non potranno essere compiute operazioni di modifica dei dati sulla rete principale. Si possono modificare dati sulla sola rete remota, ma è ovviamente una procedura rischiosa e non consigliabile. E' pertanto suggerito di iniziare ad effettuare il backup ad archivi allineati, onde evitare errori che potrebbero stravolgere gli archivi della rete remota.

APPENDICE A GUIDA RAPIDA ALL'USO DI ENDUROPLUSXP

Riepilogo per l'utilizzo

Questo capitolo ha lo scopo di orientare l'utente nell'utilizzo del pacchetto nelle gare, dando alcuni suggerimenti sulla linea da seguire. Si tratterà la sequenza di operazioni da eseguire per gestire una gara.

Per qualunque gara la sequenza dovrebbe essere in linea di massima la seguente:

1- Installazione del programma sul Server

- Inserire il dischetto n°1 e lanciare l'installazione cliccando su **SETUP.EXE**
- Seguire la procedura guidata

2- Installazione del programma nelle varie stazioni della rete

- Procedere come per l'installazione della stazione Server

3- Avvio del programma EnduroPlusXP dal Server

4- Configurazione e attivazione della rete

- Dalla Sezione **Server** cliccare sul menù **Rete** e su **Gestione**
- Attivare la rete premendo il pulsante **Start**
- Attivare le connessioni di rete con i diversi client inserendo il numero della stazione e premendo il pulsante **On/Off**, oppure effettuando un doppio clic nelle caselle relative alla stazione da attivare
- Impostare la **Frequenza di Aggiornamento** dei dati sulle stazioni facenti parte della rete

5- Inserimento di tutti i dati della gara

Dal menù Preliminari del Server

- Selezione di una **Directory** di lavoro e di una per i files temporanei: aprire il menù **Preliminari** e scegliere la voce **Gestione**, cliccare su **Directory Archivi** e selezionare dall'area in basso in quale directory dovranno essere salvati i dati; cliccare su **Directory files temporanei** e scegliere dove il programma dovrà collocare i files che esso stesso usa per gestire la gara.
- Creazione di una nuova gara: cliccare sul menù **Gara** e scegliere la voce **Gestione**, inserire nel campo **Manifestazione** il nome della gara che si vuole creare e premere il pulsante **Nuova**; in questo caso il programma richiede se procedere immediatamente con l'attivazione della nuova gara.
- Attivazione di una gara già esistente: cliccare sul menù **Gara** e scegliere la voce **Gestione**; dalla finestra che si apre scegliere una gara già esistente e premere **Attiva**.
- Eventuale copia dei dati da una gara precedente se si desidera ereditare categorie, caratteristiche, concorrenti, etc. Per effettuare questa procedura sono possibili tre percorsi diversi: 1) Cliccare su **Copia Archivi** quindi su **Copia Locale**, scegliere la **Gara Sorgente** e

la **Gara Destinazione** e premere il pulsante **Conferma**. 2) Cliccare su **Copia Archivi** e su **Ripristina da Disco**, scegliere il percorso e la gara da cui ereditare i dati e i corrispondenti di **Destinazione**, infine **Confermare**. 3) Cliccare su **Copia Archivi** e su **Salva su Disco**, scegliere la **Gara Sorgente**, il **Percorso** e il nome della **Gara di destinazione**, **Confermare** e attendere il termine della procedura di salvataggio che potrebbe durare anche alcuni minuti. Il termine della procedura di copia sarà annunciata dal programma.

- Inserimento delle **Caratteristiche della gara**: digitare il numero di sottogara che compongono la manifestazione e per ciascuna di esse assegnare le specifiche desiderate.
- Selezione di un archivio storico ed eventuale import dei dati per lo storico: aprire il menù **Storico** e scegliere la voce **Gestione**, cliccare su un archivio già presente in elenco e premere attiva; qualora non esistesse alcun archivio, inserire nel campo **Archivio Storico** il nome che si vuole associare e premere il pulsante **Nuovo**; sarà creato un archivio nuovo privo di dati; utilizzando la funzione **Importa** sarà possibile trasferire in questo archivio appena creato tutti i dati dei concorrenti della gara attiva.

Dalla Segreteria

- **Introduzione dei dati della manifestazione**: scegliere la voce Manifestazione dal menù Dati e per ogni sottogara inserire il Titolo, il Titolo secondario e la località in cui si svolge la manifestazione.
- **Caricamento delle giornate** con relativa descrizione: inserire nel campo ricerca il numero della giornata, premere INVIO e inserire tutti i dati relativi, quindi confermare premendo CTRL+INVIO; selezionare una sottogara ed abilitare le relative rilevazioni; procedere all'abilitazione delle rilevazioni per ogni sottogara.
- **Caricamento delle rilevazioni, delle PS / CO**: inserire nel campo di Ricerca il numero della rilevazione (si consiglia di rispettare l'ordine in cui si presentano tali rilevazioni nel corso della giornata) premere INVIO, inserire i dati relativi; in particolare apporre un segno di spunta sulla voce stampa qualora si volesse che la suddetta rilevazione compaia nei cartellini di ciascun pilota; nell'introduzione dei dati di controlli orari, partenze e arrivi, inserire per ciascuna tabella il tempo che il concorrente deve impiegare a percorrere il tratto di percorso tra il precedente controllo orario e quello che si sta inserendo.
- **Creazione delle categorie o delle classi**: inserire il codice della categoria nel campo Codice categoria, premere INVIO ed immettere tutti i dati specifici di quella categoria e i qualificatori che la identificano utilizzando il carattere jolly '?' per sostituire le posizioni vuote prima del qualificatore: per esempio, la categoria Junior avrà come qualificatore '?J', la classe di moto da 80cc di cilindrata avrà come qualificatore 'A'; in questo modo il concorrente che appartiene alla categoria Junior e corre con una moto della classe di 80cc avrà nei campi Clas./Cat. (sia per la stampa, sia per il calcolo) i qualificatori 'AJ'.
Si consiglia di creare anche una categoria assoluta, assegnandole codice '001' (zero zero uno) e qualificatore '???' , ed inserirla nel modello che si utilizzerà per gli export al fine di visualizzare i risultati sia di tutti i concorrenti assieme (categoria assoluta) sia di ciascuna categoria.
- Eventuale **aggiornamento dell'archivio dei motoclub**: inserire il codice del motoclub, premere INVIO, immettere tutti i dati relativi a quel motoclub (il numero identificativo è inserito automaticamente dal programma), confermare premendo CTRL+INVIO; accertarsi

che non vi siano motoclub aventi lo stesso codice e, qualora si verificasse questa situazione, procedere con la modifica dei suddetti codici; sono superflue operazioni di cancellazione di motoclub poiché queste sono gestite come un archivio storico e che, qualora non esistesse alcun concorrente di un particolare motoclub, la presenza di quest'ultima non crea alcun problema al programma.

- Eventuale **aggiornamento dell'archivio delle moto**: procedere come nel caso dei motoclub.
- **Introduzione dei dati dei concorrenti**: inserire o il numero, o la licenza, o il nome, premere INVIO aggiungere tutti i dati del concorrente, effettuando una ricerca per numero, nome o codice scegliere il motoclub e la moto di cui fa parte e confermare premendo CTRL+INVIO. In particolare inserire la lettera 'F' nel campo chiamato femminile qualora il concorrente fosse una donna e appartenesse quindi alla categoria femminile. Inserire nei campi Clas/Cat (sia stampa sia calc) i qualificatori che permettono di inserire quel concorrente in quella particolare categoria e classe; per esempio, il concorrente che appartiene alla categoria Junior e corre con una moto della classe di 80cc, poiché la categoria Junior avrà come qualificatore '?J' e la classe di moto da 80cc di cilindrata avrà come qualificatore 'A', avrà nei campi Clas./Cat. (sia per la stampa, sia per il calcolo) i qualificatori 'AJ'.
- Scegliere il **tipo di ordinamento** secondo cui visualizzare i concorrenti dall'area Opzioni e scegliere se visualizzare solo i concorrenti verificati e solo quelli iscritti alla sottogara selezionata.
- Eventuale **importazione di concorrenti da file**: cliccare sul pulsante Sfoglia (...), scegliere il file di tipo DBase3 (con estensione .DBF, creabile da Excel salvando il file .XLS in formato DBF 3 oppure da una tabella di un database Access esportandola in formato DBF 3) , cliccare su Apri; non appena il programma visualizza tutti i dati che possono essere importati, premere il pulsante Esegui Import; al termine della procedura richiudere la tabella importata premendo il tasto Chiudi. **N.B.:** È importante che il file da cui si effettua l'import contenga i medesimi campi richiesti dal programma. I campi sono i seguenti:
 - Num:** numero di gara
 - Licenza:** licenza
 - Cognome:** cognome
 - Nome:** nome
 - Naz:** codice nazionalità, es. ITA
 - Anno:** anno di nascita: formato 'aaaa', es. 2002
 - Sesso:** sesso, es. M o F
 - Classe:** codice della classe
 - CodClub:** codice del motoclub
 - Club:** nome completo del motoclub
 - CodMoto:** codice della moto
 - Moto:** nome completo della moto.
- **Controllo dei dati dei concorrenti** inseriti mediante l'operazione di Verifica numeri.
- **Verifica Categorie**: al termine dell'inserimento dei concorrenti passare nella sezione Categorie, nel foglio Verifica; effettuata la verifica sarà possibile vedere nella finestra categorie l'elenco di quelle inserite; cliccando su una categoria e premendo il pulsante filtra, sarà possibile vedere tutti i concorrenti appartenenti a quella categoria; qualora alcuni

concorrenti avessero qualificatori errati o nessun qualificatore saranno elencati nella sottosezione **Esclusi dalle Categorie**.

- **Creazione dell'Ordine di partenza:** nella sottosezione 'Calcola ordine' inserire l'ora di partenza del primo concorrente, inserire il numero dei piloti che partiranno ogni minuto (in altre parole da quanti concorrenti sarà composto il gruppo che parte ogni minuto); quindi inserire l'intervallo espresso in minuti tra la partenza di un gruppo e un altro e l'intervallo tra la partenza di concorrenti di una classe e un'altra; premere il pulsante Crea Ordine e passare alla sottosezione Dati procedendo quindi al salvataggio; qualora si dovesse creare un ordine di partenza che non segua l'ordine dei numeri di gara procedere nel seguente modo: digitare il numero di gara e premere il tasto INS per aggiungere un record alla tabella e, al termine dell'inserimento di tutti i concorrenti, selezionare tutti i record cliccando sul primo e, tenendo premuto il tasto SHIFT, spostarsi verso il basso con le frecce ; cliccare con il tasto destro del mouse, scegliere la voce Associa Tempi e, nella finestra che appare, impostare l'ora di partenza e il passo di incremento, in altre parole il tempo che intercorre tra la partenza di due concorrenti (per inserire i tempi non è necessario utilizzare elementi di punteggiatura tranne che per suddividere i secondi dai centesimi, caso in cui si deve inserire il punto).
- **Gestione dei Fogli Tempi:** premere il pulsante Attiva per avviare l'acquisizione automatica dei tempi; dopo l'acquisizione automatica dei tempi sarà necessario effettuare un'operazione di Salvataggio. In caso di inserimento manuale dei tempi sarà necessario inserire il numero di gara del concorrente premere INVIO introdurre il tempo, premere nuovamente INVIO e quindi INS per inserire una nuova riga della griglia.

Per inserire rapidamente i tempi di passaggio ai controlli orari è sufficiente digitare il numero di gara del primo concorrente, l'ora in cui è transitato, quindi premere INVIO; il programma completerà già il campo relativo all'ora di passaggio del concorrente successivo con il tempo appena digitato; quindi inserire il numero del secondo pilota transitato, premere INVIO e variare il tempo presente utilizzando i tasti + e - (più e meno): con questi tasti si provoca l'incremento o il decremento del minuto di transito.

Se si stanno inserendo i tempi di un Controllo Orario è sufficiente inserire il numero del primo concorrente l'ora di passaggio, quindi dopo aver premuto INVIO e introdotto il numero del concorrente successivo, variare il tempo automaticamente completato dal programma utilizzando i tasti + e - : con questi tasti si provoca l'incremento o il decremento del minuto di transito. Ad esempio:

Inserimento primo concorrente:

Cosa scrivere		Cosa si vede dopo aver scritto	
Num	Ora di passaggio	Num	Ora di passaggio
1 INVIO	10:30 INVIO	1	10:30
			10:30

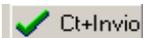
Inserimento secondo concorrente:

Cosa Scrivere		Cosa si vede dopo aver scritto	
Num	Ora di Passaggio	Num	Ora di PasSaggio
1 INVIO	10:30 INVIO	1	10:30
2 INVIO	+ INVIO	2	10:31
3 INVIO	+++ INVIO	3	10:34
4 INVIO	- INVIO	4	10:33

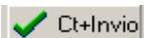
Qualora venisse effettuata una correzione del passaggio di un concorrente ad un CO precedentemente inserito, oppure se i CO vengono inseriti in ordine diverso da quello in cui si sono volti, sarà necessario ricalcolare i transiti teorici dei CO successivi: utilizzare, quindi, il pulsante 'Ricalcola CO'.

- **Gestione Fuori Gara:** inserire il codice del concorrente fuori gara, oppure effettuare una ricerca mediante l'inserimento di una o più lettere del cognome e scorrere l'elenco dei concorrenti mediante i pulsanti PgUP e PgDOWN fino al nominativo desiderato; aggiungere eventualmente un numero progressivo, indicare in quale giornata e in quale rilevazione è uscito dalla competizione e il tipo di fuori gara; quindi premere CTRL+INVIO per inserirlo nei fuori gara
- **Stampa di elenchi di servizio e delle classifiche ufficiali:** selezionare dal menù Stampe il tipo di elenco che si desidera stampare, inserire i dati relativi al comunicato e i commenti di intestazione e piè di pagina
- **Impostazione dei modelli di stampa:** è possibile creare modelli di stampa in cui vengono stampate separatamente le diverse categorie di concorrenti; inserire il nome del modello cliccare su Nuova, spostare le categorie desiderate dall'elenco **Disponibili** a quello **Selezionate** mediante l'uso delle frecce Destra – Sinistra e ordinarle con le frecce Su – Giù; dopo aver confermato l'operazione si potrà vedere il nome del modello creato e il numero identificativo delle categorie inserite. Si consiglia di creare un modello specifico per la creazione degli Export per Internet: in questo modello inserire tutte le categorie in cui sono suddivisi i concorrenti ed inserire anche una categoria Assoluta (con qualificatore '???) al fine di pubblicare i risultati di tutti i concorrenti e i risultati divisi per categorie.
- **Creazione degli Export per Internet:** per ogni rilevazione effettuare l'export di tutte le classifiche abilitate e degli ordini di partenza; in caso di concorrenti suddivisi in categorie sarà necessario impostare un modello di stampa contenente tutte le categorie e anche la categoria Assoluta (qualificatore '???' e codice '001'), in questo modo effettuando l'export di una classifica si generano gli export specifici di ogni categoria; quindi selezionare la cartella in cui il programma genererà l'export e poi eventualmente spedire i file alla mail crono.risultati@ficr.it

Modalità di Inserimento dati

- Digitare un codice, numerico o letterale nel campo di ricerca.
- Cliccare sul pulsante  o premere il tasto INVIO.
- Il programma comunica che si sta inserendo una nuova voce all'elenco.
- Completare tutti i campi.
- Cliccare sul pulsante  o premere CTRL+INVIO per confermare.

Modalità di Modifica dati

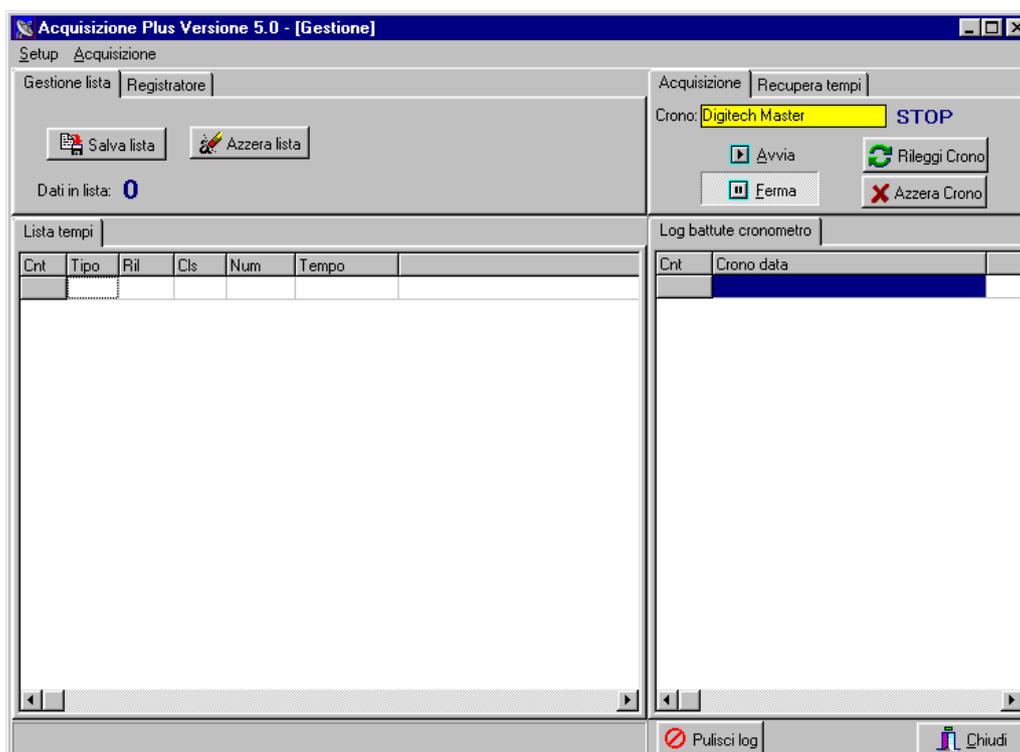
- Richiamare una voce dell'elenco inserendo nel campo di ricerca il numero, il codice o il nome (in alcuni elenchi è possibile effettuare ricerche solo mediante l'inserimento del codice, come ad esempio per le classifiche, le tabelle, le giornate).
- Procedere con le modifiche desiderate.
- Cliccare sul pulsante  o premere ESC per uscire dalla funzione di modifica.
- Cliccare su  o premere CTRL+INVIO per confermare le modifiche apportate.

APPENDICE B ACQPLUS

L'acquisizione dei tempi avviene mediante l'utilizzo del software AcqPlus. Il programma si apre automaticamente sia con il stazione server sia con il stazione client; qualora il programma di acquisizione risultasse chiuso è possibile avviato dal menù di Avvio, dove si trovano i collegamenti al programma SalitaPlus.

Nel menù **Setup** del programma AcqPlus si trova la sezione adibita alla **Configurazione** del dispositivo seriale. È necessario inserire il tipo di porta seriale e il tipo di cronometro o di dispositivo di cronometraggio utilizzato. Per ciascun tipo di cronometro sono indicati i parametri di configurazione.

Nella sezione **Acquisizione**, con la funzione **Gestisci** attiva, vengono acquisiti dal cronometro i tempi dei concorrenti e vengono direttamente trasferiti alla sezione Risultati del programma *EnduroPlus XP* (se nello stesso è attiva l'acquisizione).



L'AcqPlus è costituito da più aree:

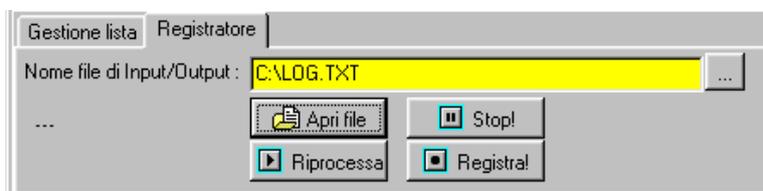
Gestione Lista: il pulsante Salva Lista permette di memorizzare su file tutto ciò che si trova nella Lista Tempi; il pulsante Azzera Lista elimina il contenuto della Lista Tempi.



Registratore: permette di registrare su file tutto ciò che viene acquisito; questa funzione va impostata prima dell'inizio dell'acquisizione. Inserire, o cercare sul proprio computer, il file di tipo

TXT su cui salvare le battute acquisite; quindi cliccare su Registra. Al termine premere il pulsante Stop

Qualora fosse necessario acquisire nuovamente battute registrate su un file sarà necessario selezionare il file, cliccare su Apri File, quindi su Ripromessa File



Acquisizione:



Avvia:

Ferma: interrompe la procedura di acquisizione.

Rileggi Crono: permette di rileggere il log della battute ricevute dall'apparecchiatura di cronometraggio.

Azzerà Crono: elimina il log delle battute ricevute dal cronometro.

Recupera Tempi:

Qualora la procedura di acquisizione fosse effettuata con l'apparecchiatura di cronometraggio non collegata al PC e poi si desiderasse scaricare all'interno del programma i dati acquisiti, sarà necessario premere Avvia e poi, inseriti il primo e l'ultimo numero di concorrente e la linea che si vuole recuperare, premere il pulsante Recupera Tempi.



Nella parte bassa della videata sono presenti ancora due pulsanti:

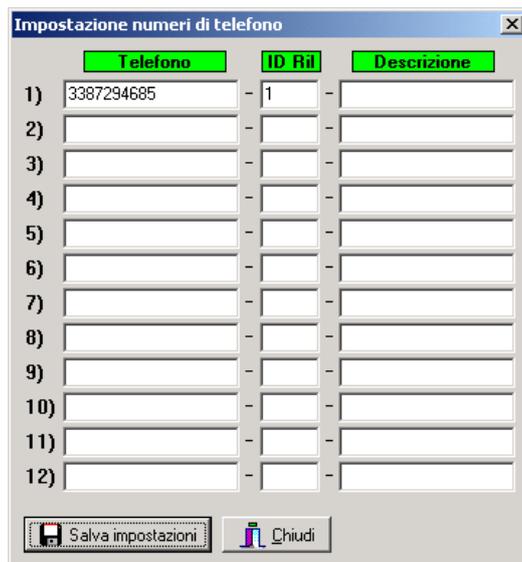
Pulisci Log: consente di svuotare l'elenco Log battute cronometro senza però cancellare i dati dalla memoria del programma.

Chiudi: consente di chiudere il programma.

Selezionando il cronometro Master è possibile attivare la gestione telefonica del cronometro, attivando il check '**Connessione remota**'. Viene attivata la finestra di gestione dei numeri telefonici cui i cronometri sono collegati.



Premendo il pulsante **Imposta numeri** si entra nella finestra di memorizzazione dei numeri telefonici da contattare.



Occorrerà indicare i numeri da chiamare, l'identificativo della ps (già indicato dalla funzione **Dati/Dati PS-CO**) e un'eventuale breve descrizione della connessione.

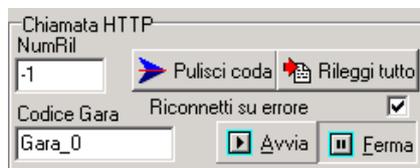
Selezionando il collegamento da attivare e checkando il campo **Attiva** verrà stabilita la connessione con il cronometro.

Da questa funzione sarà possibile pure inviare brevi messaggi di testo al cronometro collegato, a tale scopo è stata inserita nella finestra una casella **Messaggi a stampante** in cui scrivere il messaggio da trasmettere.

Selezionando il cronometro **Internet** è possibile attivare lo scarico dei tempi in tempo reale dal web abbinato all'uso dei computer palmari con il software **PSPlus**.

L'uso di questa modalità di trasmissione è subordinata alla creazione di una cartella dedicata sul server web di appoggio, a cui sia i palmari che **AcqPlus** punteranno per la trasmissione dei dati.

L'avvio dell'acquisizione su **AcqPlus** farà comparire questo pannello di comandi per il dialogo con la pagina web.



Nella casella **Codice Gara** dovrà essere indicato il nome della cartella di appoggio, che corrisponderà al codice di pubblicazione su internet. I pulsanti **Avvia** e **Ferma** abilitano o disabilitano la connessione. Nel caso in cui il software non riuscisse a connettersi oltre ad un messaggio di errore lo stato della connessione dopo alcuni secondi passerà automaticamente a **Ferma**.

I pulsanti **Pulisci coda** o **Rileggi tutto** permettono di scegliere, al momento in cui si attiverà la connessione, se rileggere tutta la coda oppure ripartire dai soli dati non ancora trasmessi.

La pagina web di appoggio è consultabile all'indirizzo **http://www.cronometristi.net/online/(codice gara)/default.asp** o in ambiente wap all'indirizzo **http://www.cronometristi.net/online/(codice gara)/wap/default.asp**



GESTIONE PASSAGGI E TEMPI

Num.PS:

 Tipo rilevaz.:

 Macchina:

 Ordinamento:

 Visualizza:

Macchina PS	Tempo	Azioni

Nella parte bassa della pagina verranno visualizzati i tempi ricevuti dalle prove speciali, in verde gli ingressi, in rosso le uscite, in blu i netti.

Dai menù a tendina si potranno effettuare vari filtri e selezioni sui dati visualizzati. **Num.PS** filtra i dati per una sola PS o per tutta la gara, **Tipo rilevaz.** filtra i dati in base al tipo di impulso ricevuto, **Macchina** filtra per un numero di gara, **Ordinamento** visualizza i dati in ordine cronologico o di classifica, **Tutti** determina il numero di dati da visualizzare, se solo l'ultimo tempo ricevuto, solo gli ultimi 3 tempi o tutti i tempi. Il pulsante **Visualizza Tempi** applica le opzioni di visualizzazione scelte.

I pulsanti **Cancella tempi** e **Inserisci tempi**, replicati poi per ciascun concorrente, permettono di inserire, modificare o cancellare manualmente un tempo dalla pagina web. In caso di inserimento e modifica si aprirà una semplice finestra di dialogo nella quale inserire i dati corretti.

INSERIMENTO TEMPI

Macchina:

Tempo: : : .

Num.PS:

Tipo rilev.:

APPENDICE C - PSPLUS

Il software **PSPlus** permette di trasmettere via GPRS, ad un'apposita pagina web, i tempi acquisiti dai cronometri disposti lungo il percorso.

Il software funziona esclusivamente su computer palmari con sistema operativo Windows. Per installarlo andrà trasferito, con un apposito software di sincronizzazione quale ad esempio **Microsoft ActiveSync**, il file di installazione nella cartella **Programmi**, dopo di che si può lanciare il setup facendo doppio click sull'icona del programma.

Perché il palmare possa dialogare con il cronometro sarà necessario deselezionare l'opzione 'Ricevi tutti i segnali in arrivo' dalla funzione Impostazioni/Connessione/Trasmetti del computer palmare. Prima di lanciare il programma occorre poi stabilire la connessione GPRS.

I cronometri attualmente supportati sono il **Master** ed il **Rei2** e andranno impostati per la trasmissione seriale con i parametri **19200,8,N,1**. Per il **Rei2** occorrerà inoltre modificare le impostazioni della seriale settando ad **Off** sia la trasmissione **On line** che **Off line**.

Una volta collegato il cronometro e lanciato l'applicativo si aprirà la finestra di configurazione dell'applicativo.



Impostazioni generali

Codice di pubblicazione: Gara_0

ID PS: 1 Porta COM: 1

Tipo cronometro: Master

Modalità di acquisizione tempi: Acquisizione automatica partenze

Rileggi tutte le partenze

Tempo da acquisire: Part. teorica - modalità semaforo (Linea S)

OK Annulla

I dati da impostare saranno:

Codice di pubblicazione: nome della cartella di appoggio sulla quale verranno scaricati i tempi (valido per l'intera gara) che sarà identico al codice di pubblicazione dei risultati e che andrà impostato anche sull'AcqPlus.

ID PS: codice identificativo predefinito da software della rilevazione da gestire, **1** per PS1, **2** per PS2 ecc. ecc.

Porta COM: porta seriale del palmare usata per il collegamento con il cronometro.

Tipo Cronometro: indicazione del cronometro utilizzato, Master o REI2.

Modalità di acquisizione tempi: tipo di trasmissione che effettuerà il palmare, se si seleziona **Stazione Generica** il palmare lavorerà in sola trasmissione (postazione partenza), se si seleziona **Acquisizione automatica partenze** il palmare periodicamente scaricherà dal sito di appoggio gli orari di partenza della prova in corso, trasmettendoli poi al cronometro (postazione intermedio e arrivo).

Rileggi tutte le partenze: (solo Rei2) se selezionato al momento del collegamento il palmare interrogherà la pagina web per la ritrasmissione degli orari di partenza acquisiti precedentemente al collegamento.

Tempo da acquisire: selezione del tipo di dato che il palmare trasmetterà, le opzioni possibili sono ora di partenza effettiva, ora di partenza teorica, ora di arrivo, tempo netto e per le gare di regolarità ora di partenza effettiva più netto della prova di media e ora di arrivo più netto della prova di media.

Una volta settati tutti questi parametri cliccare su **OK**, se il collegamento GPRS è attivo e il cronometro è collegato il palmare visualizzerà la finestra di trasmissione automatica, al centro della quale c'è una casella nella quale verranno elencati gli eventi via via trasmessi. In caso di interruzione del collegamento GPRS i dati verranno memorizzati ed inviati non appena il collegamento sarà ripristinato. Se il cronometro non fosse collegato o riconosciuto il palmare visualizzerà la finestra di inserimento manuale dei risultati, attraverso la quale i dati potranno comunque essere inviati al centro classifica e alla postazione di arrivo.

Numero gara

Tempo (HHMMSSD)

Leggi Ora Solare

00:00:00.00

30 secondi

INVIA

ANNULLA

Rilevazioni inviate:

...

Andrà inserito il numero del concorrente e l'orario da trasmettere. L'orario dovrà essere digitato manualmente se si tratta di un'orario effettivo oppure ottenuto automaticamente cliccando su **Leggi da Ora Solare** se si tratta di un orario teorico. Abilitando il check **30 secondi** potranno essere inviati orari teorici di partenza a 30 secondi sempre tramite la lettura dell'ora solare.

ATTENZIONE: DATA LA LIMITATA DURATA DELLE BATTERIE DEI COMPUTER PALMARI SI CONSIGLIA DI RICARICARE IL DISPOSITIVO NELL'INTERVALLO FRA DUE MANCHES. L'ESAURIMENTO DELLA BATTERIA CAUSA IL RIAVVIO E IL RESET DELL'APPARECCHIO ALLE CONDIZIONI DI FABBRICA.

APPENDICE D CONFIGURAZIONE DELLA RETE

Per mettere in rete più computer è necessario seguire diverse procedure di configurazione secondo i sistemi operativi di ciascun Pc collegato. Qui di seguito sono illustrate le procedure specifiche per ciascun sistema operativo.

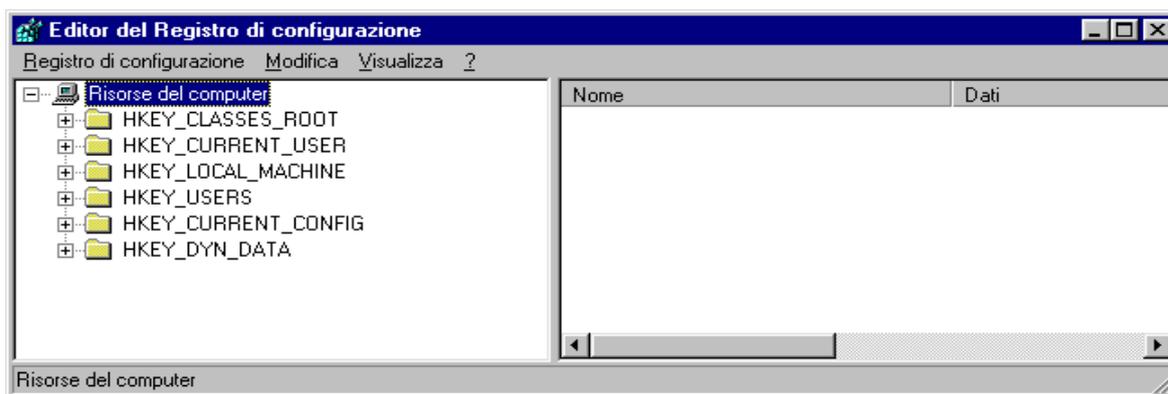
D1 Computer con sistema operativo Windows XP

È necessario seguire una procedura di configurazione che si sviluppa su due fasi:

- Fase 1: intervenire sul file di registro (può essere effettuata scegliendo tra un metodo manuale e uno automatico);
- Fase 2: interviene direttamente sulle impostazioni del DCOM.

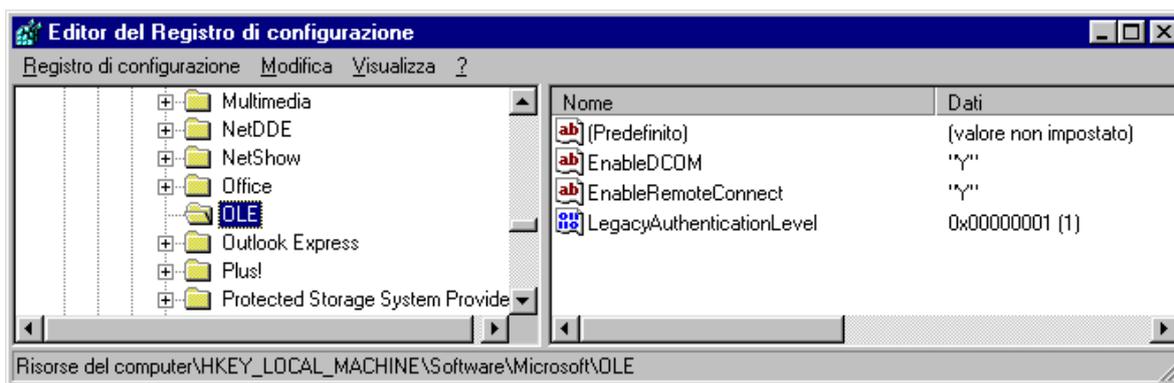
Fase 1 - Metodo Manuale

- Disabilitare il **Firewall** di Windows XP od il firewall di terze parti nel caso in cui ne sia installato uno, oppure consultare la successiva sezione **FIREWALL** per abilitare le eccezioni necessarie
- Lanciare il file '**MachineAccess.reg**' fornito con il software
- Cliccare su Start, Esegui e scrivere "regedit", quindi premere Invio.
- Si apre la finestra "Editor del registro di configurazione"



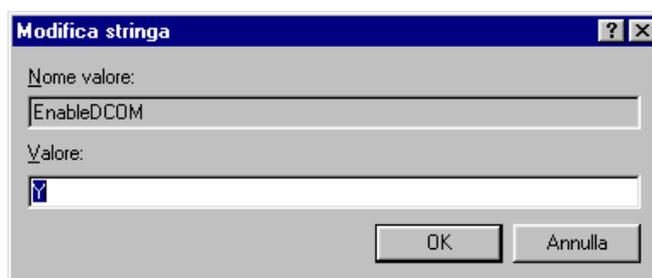
- Cliccare su HKEY_LOCAL_MACHINE
- Cliccare su Software
- Cliccare su Microsoft
- Cliccare su Ole
- Raggiunta la cartella del percorso Risorse del Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Ole, a destra si potranno vedere le chiavi già presenti. Nella figura sottostante si possono vedere le chiavi e i dati relativi che devono trovarsi in questa cartella del registro:

EnableDCOM (tipo stringa)	"Y"
EnableRemoteConnect (tipo stringa)	"Y"
LegacyAuthenticationLevel (tipo DWORD)	0x00000001 (1)



Se non ci sono è necessario inserirle seguendo queste istruzioni:

- Cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa;
- Appare una nuova voce con il nome **Nuovo Valore #1**, assegnargli nome **EnableDCOM**;
- Fare doppio clic su EnableDCOM, si apre una finestra in cui si possono configurare i valori



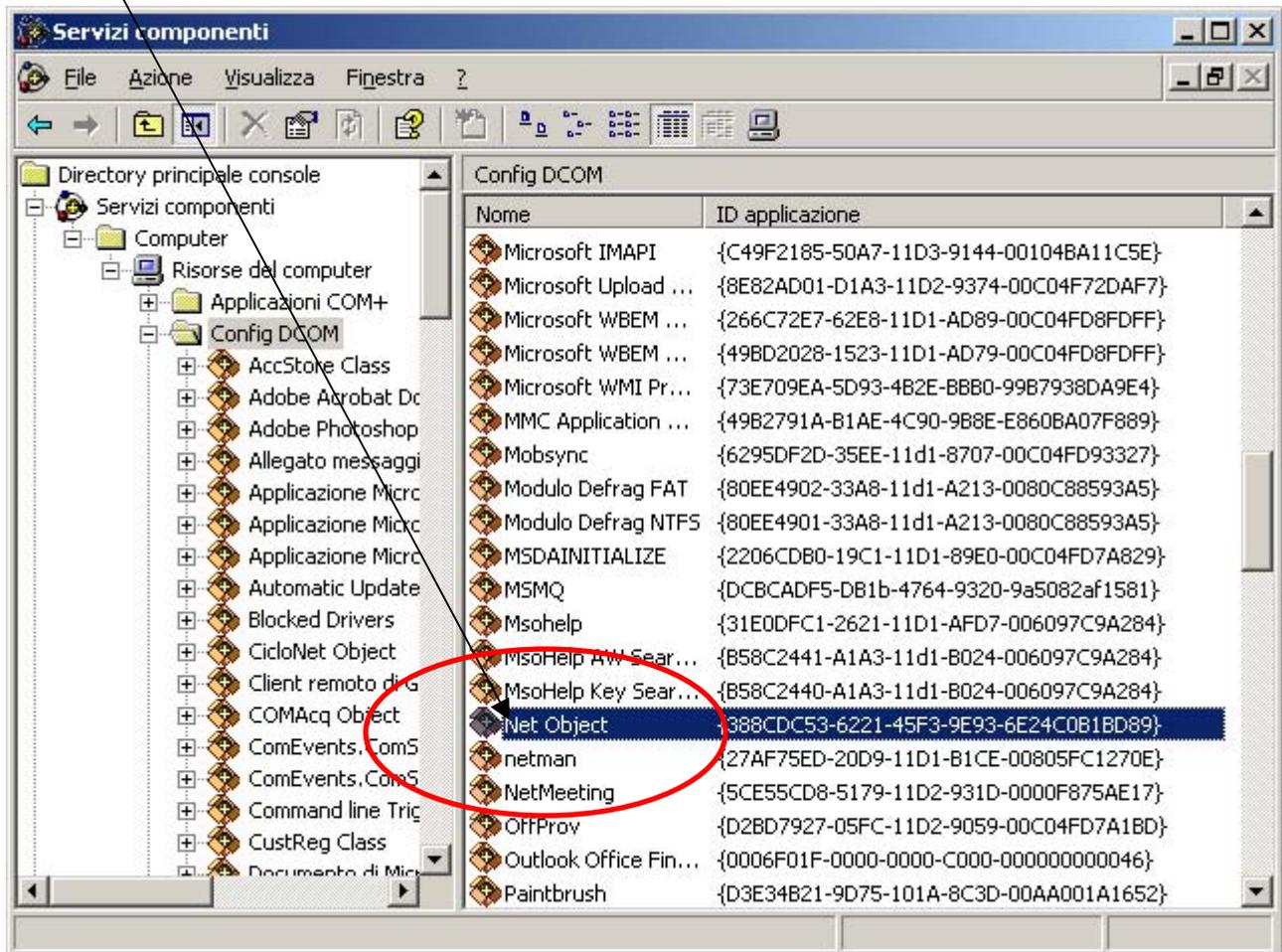
- Impostare il Valore uguale a **Y**;
- Inserire una nuova voce di tipo Stringa (cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa), assegnargli nome **EnableRemoteConnect** e dargli valore uguale a **Y**;
- Inserire un'altra voce di tipo DWORD (cliccare su Modifica, Nuovo, DWORD), assegnargli nome **LegacyAuthenticationLevel** dandogli valore uguale a **1** e impostando il tipo uguale a **Esadecimale**.
- Al termine della configurazione del registro, chiudere la finestra "Editor del registro di configurazione" e riavviare il computer.

Fase 1 - Metodo Automatico (consigliato)

- Disabilitare il **Firewall** di Windows XP od il firewall di terze parti nel caso in cui ne sia installato uno, oppure consultare la successiva sezione **FIREWALL** per abilitare le eccezioni necessarie.
- Avviare il programma AbilitaCOM.exe (allegato alla presente documentazione). Questo programma apporta delle modifiche al registro del computer. Al termine dell'esecuzione, il programma chiederà di riavviare il computer. Se il registro è già configurato nel modo richiesto il programma non richiederà il riavvio del computer.
- Lanciare il file '**MachineAccess.reg**' fornito con il software.

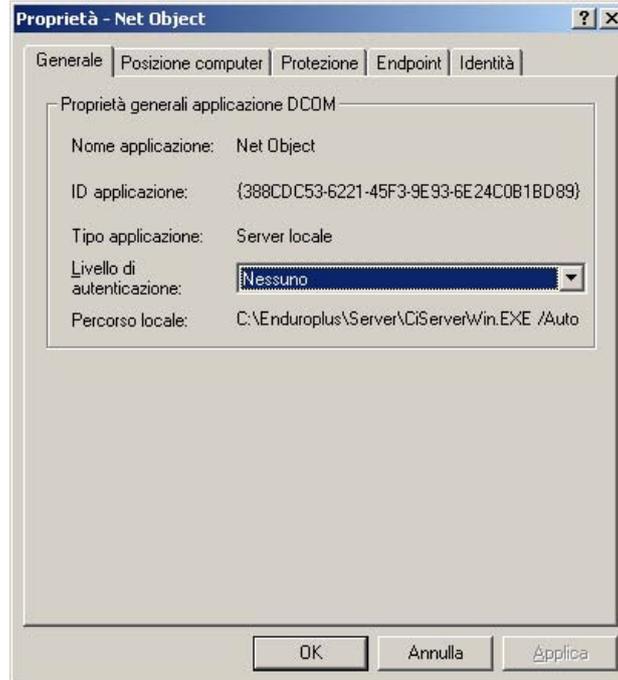
Fase 2

- **Cliccare su Start, Esegui, scrivere DCOMCNFG.EXE e premere INVIO; si apre la finestra “Servizi Componenti”;**
- Cliccare su Servizi Componenti, Computer, Risorse del computer, Config DCOM e scegliere **NetObject**, cliccare con il tasto destro e scegliere **Proprietà**. (Vedi videata nella pagina successiva)

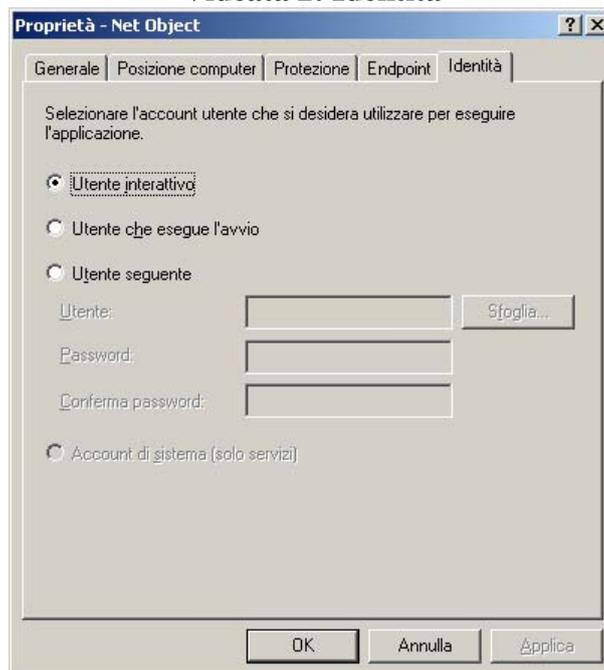


- Posizionarsi sulla finestra **Generale** (videata 1, nella pagina successiva) e impostare il Livello di Autenticazione uguale a **Nessuno**;
- Posizionarsi sulla finestra **Identità** (videata 2, nella pagina successiva) e scegliere **Utente interattivo**;
- Solo per sistemi aggiornati fino a **Service Pack 1**, posizionarsi sulla finestra **Protezione** e settare il box **Autorizzazioni di esecuzione e attivazione** su **Personalizzate**, dopo di che cliccare su **Modifica**. Aperta la finestra cliccare su **Aggiungi** e attivare l'utente **Accesso anonimo**. Cliccare su **Controlla Nomi** e confermare con OK. Si apre la finestra delle autorizzazioni. Selezionare l'utente ed applicare la spunta **Consenti** su tutte le voci.
- Solo per sistemi aggiornati con **Service Pack 2**, posizionarsi sulla finestra **Protezione** e settare il box **Autorizzazioni di esecuzione e attivazione** su **Personalizzate**, dopo di che cliccare su **Modifica**. Aperta la finestra cliccare su **Aggiungi** e attivare gli utenti **Accesso anonimo** e **Guest**. Per ogni utente che si attiva, cliccare su **Controlla Nomi** e confermare con OK. Si apre la finestra delle autorizzazioni. Selezionare l'utente ed applicare la spunta **Consenti** su tutte le voci.

Videata 1: Generale



Videata 2: Identità



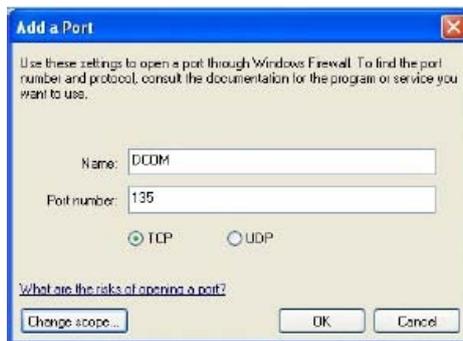
Windows Firewall

Aprire il programma di configurazione del Firewall da **Avvio, Pannello di controllo, Windows Firewall**.

Attivare il firewall selezionando "On - Attivo" e procedere con i passi successivi.



Selezionare quindi la pagina “**Eccezioni**” e premere il pulsante “**Aggiungi porta**”
Inserire nel campo “Nome” il testo **DCOM** e nel campo “Numero porta” il valore **135**
Premere poi su OK



A questo punto la porta usata da DCOM è nella lista di quelle abilitate:



Premere ancora OK per chiudere la configurazione del firewall.

Al primo lancio di un programma remoto, il firewall chiederà all'utente se desidera consentire al programma l'accesso al PC oppure no. Naturalmente è indispensabile consentirne l'accesso per abilitare la rete rispondendo affermativamente. Se però il firewall non ponesse la domanda procedere all'abilitazione manuale:

Procedere così:

- Dalla pagina “**eccezioni**” cliccare “**Aggiungi programma**”
- Premere poi “**Sfoglia**”
- Cercare sul disco C:\Cicloplus\Server (o rally o enduro, etc) il file CiServerWin.exe
- Selezionarlo
- Premere su “**Apri**”, poi su “**Ok**” ed ancora su “**Ok**”

Norton Firewall

Se invece si sta utilizzando **Norton Antivirus** con tutte le funzionalità di firewall installate procedere così:

- Lanciare il pannello di controllo di Norton Antivirus
- Selezionare il pulsante ‘**Opzioni**’.
- Selezionare la voce “**Protezione da worm Internet**” e deselezionare la voce sulla destra “**Abilita la protezione da worm Internet**”

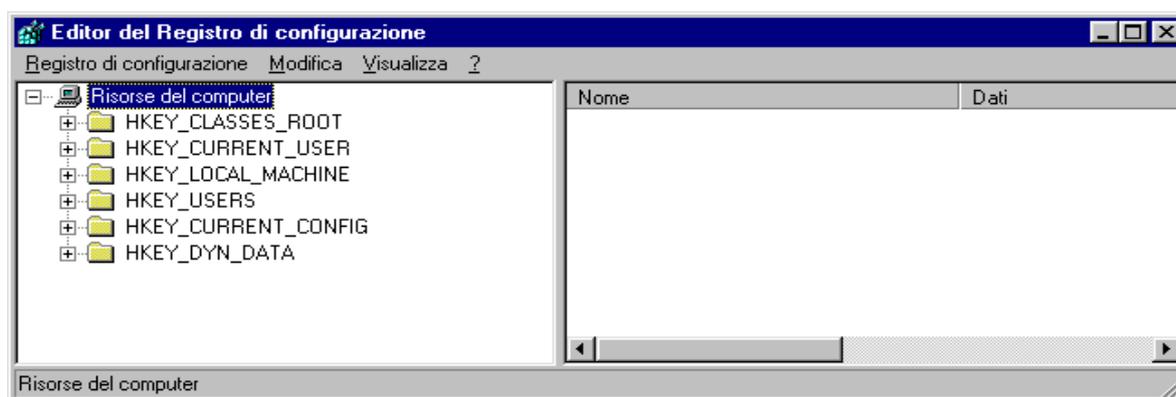
D2 Computer con sistema operativo Windows 2000

È necessario seguire una procedura di configurazione che si sviluppa su due fasi:

- Fase 1: interviene sul file di registro (può essere effettuata scegliendo tra un metodo manuale e uno automatico);
- Fase 2: interviene direttamente sulle impostazioni del DCOM.

Fase 1 - Metodo Manuale

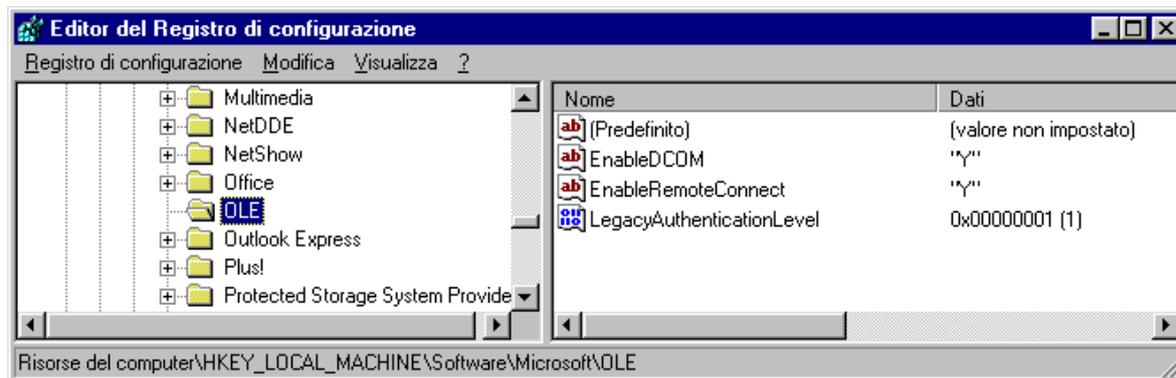
- Cliccare su Start, Esegui e scrivere “regedit”, quindi premere Invio.
- Si apre la finestra “Editor del registro di configurazione”



- Cliccare su HKEY_LOCAL_MACHINE
- Cliccare su Software
- Cliccare su Microsoft
- Cliccare su Ole
- Raggiunta la cartella del percorso Risorse del Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Ole, a destra si potranno vedere le

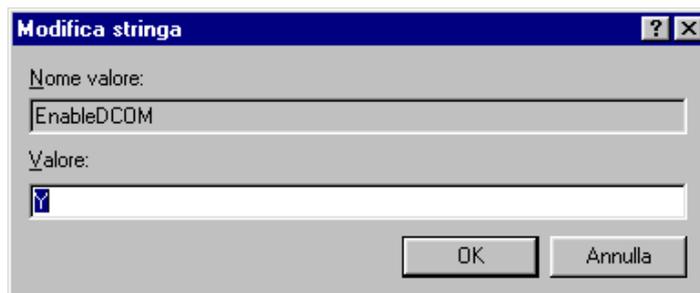
chiavi già presenti. Nella figura sottostante si possono vedere le chiavi e i dati relativi che devono trovarsi in questa cartella del registro:

EnableDCOM (tipo stringa)	“Y”
EnableRemoteConnect (tipo stringa)	“Y”
LegacyAuthenticationLevel (tipo DWORD)	0x00000001 (1)



Se non ci sono è necessario inserirle seguendo queste istruzioni:

- Cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa;
- Appare una nuova voce con il nome **Nuovo Valore #1**, assegnargli nome **EnableDCOM**;
- Fare doppio clic su EnableDCOM, si apre una finestra in cui si possono configurare i valori



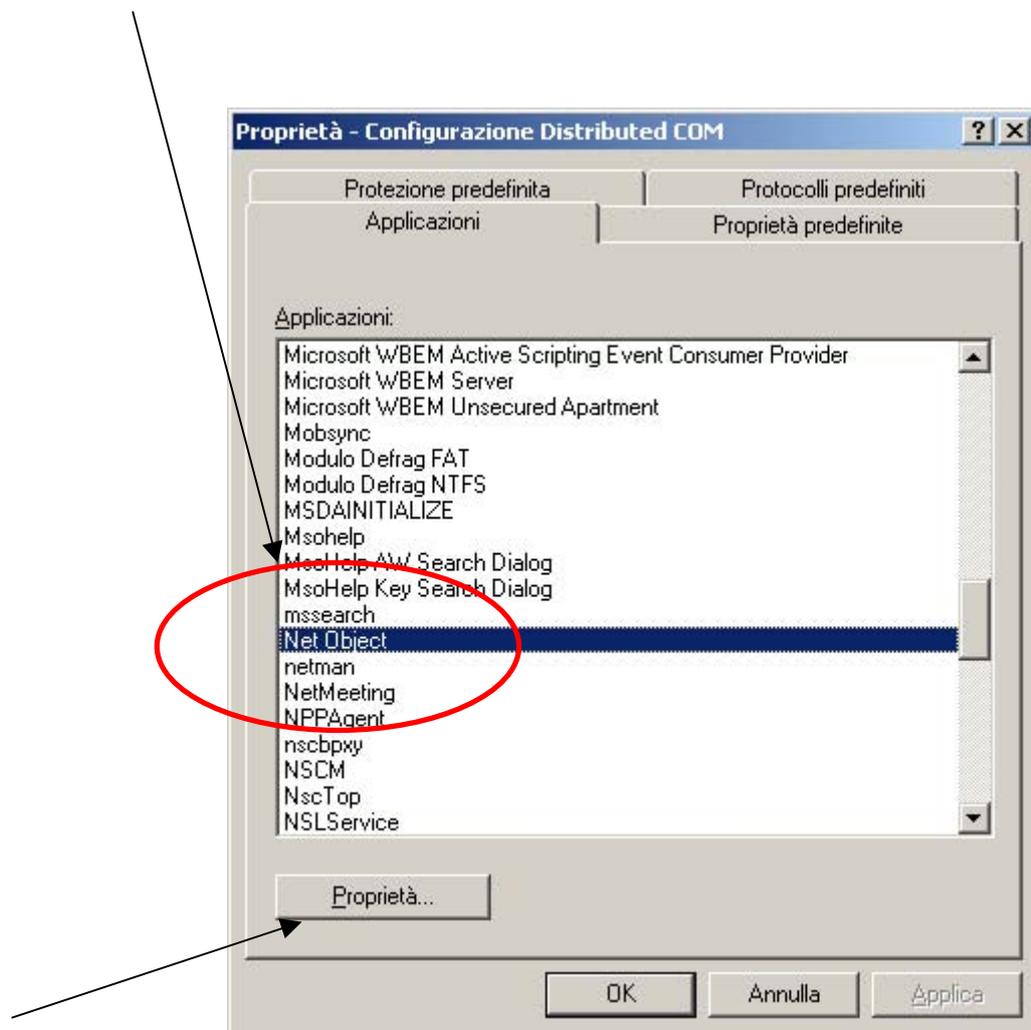
- Impostare il Valore uguale a **Y**;
- Inserire una nuova voce di tipo Stringa (cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa), assegnargli nome **EnableRemoteConnect** e dargli valore uguale a **Y**;
- Inserire un'altra voce di tipo DWORD (cliccare su Modifica, Nuovo, DWORD), assegnargli nome **LegacyAuthenticationLevel** dandogli valore uguale a **1** e impostando il tipo uguale a **Esadecimale**.
- Al termine della configurazione del registro, chiudere la finestra "Editor del registro di configurazione" e riavviare il computer.

Fase 1 - Metodo Automatico (consigliato)

- Avviare il programma AbilitaCOM.exe (allegato alla presente documentazione). Questo programma apporta delle modifiche al registro del computer. Al termine dell'esecuzione, il programma chiederà di riavviare il computer. Se il registro è già configurato nel modo richiesto il programma non richiederà il riavvio del computer.

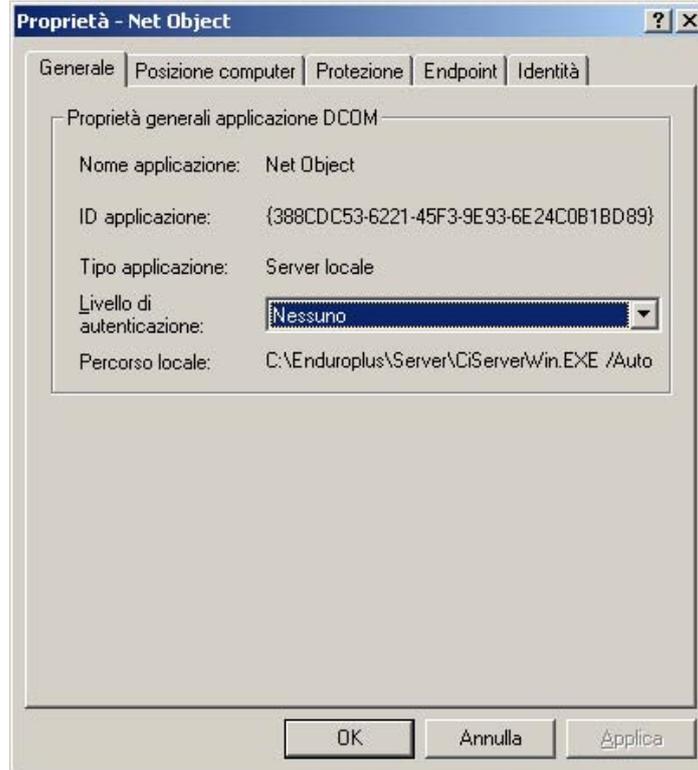
Fase 2

- **Cliccare su Start, Esegui, scrivere DCOMCNFG.EXE e premere INVIO; si apre la finestra “Proprietà – Configurazione Distributed COM”;**
- Scegliere **NetObject**, cliccare sul tasto **Proprietà** posto in basso a sinistra (Vedi videata nella pagina successiva).

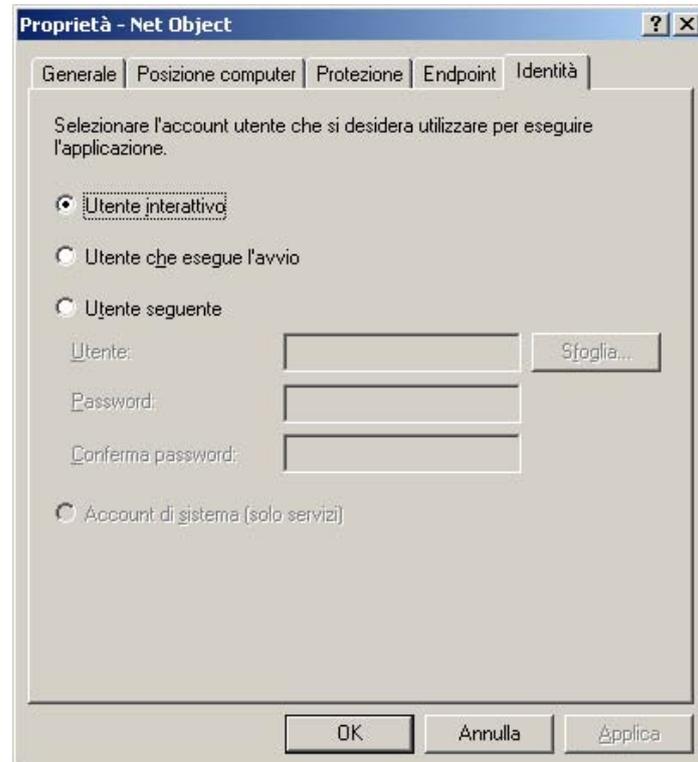


- Posizionarsi sulla finestra **Generale** (videata 1, nella pagina successiva) e impostare il Livello di Autenticazione uguale a **Nessuno**;
- Posizionarsi sulla finestra **Identità** (videata 2, nella pagina successiva) e scegliere **Utente interattivo**;

Videata 1: Generale



Videata 2: Identità



D3 Computer con sistema operativo Windows 98

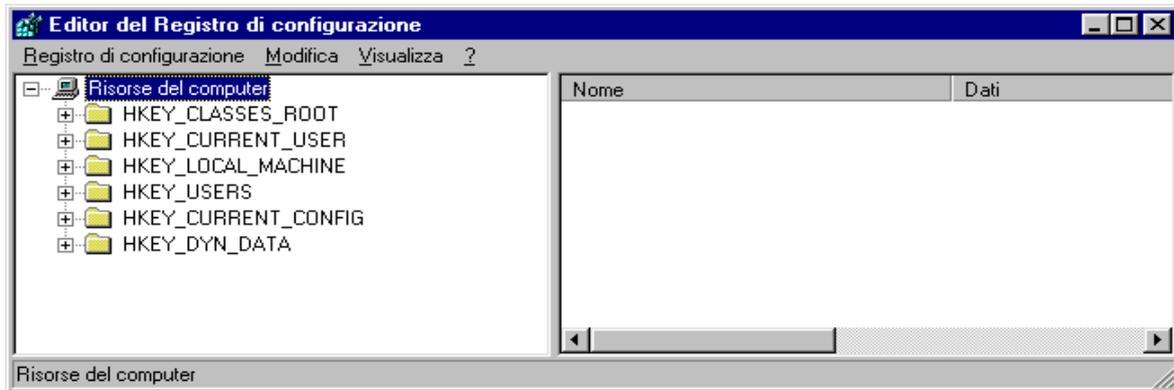
È possibile scegliere due metodi diversi:

- Manuale: richiede un intervento all'interno del file di registro del computer;

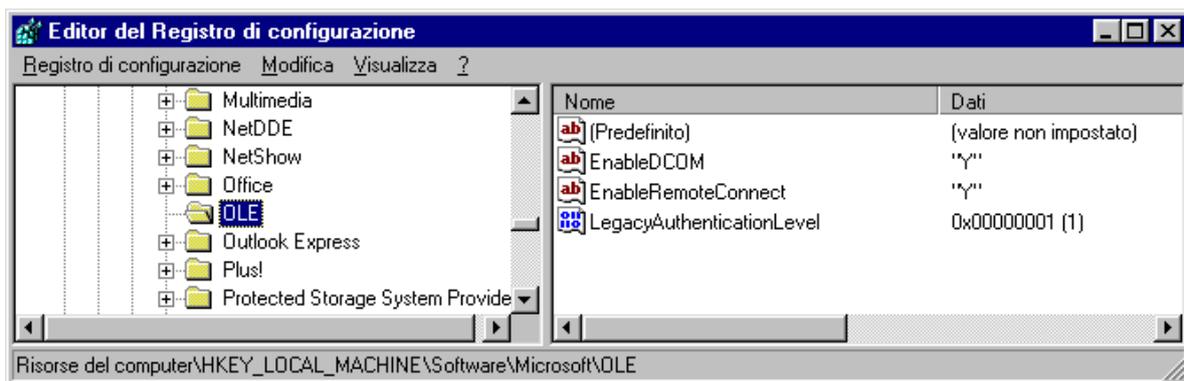
- Automatico (consigliato): necessita l'avvio di un programma di configurazione.

Metodo Manuale

- Cliccare su Start, Esegui e scrivere "regedit", quindi premere Invio.
- Si apre la finestra "Editor del registro di configurazione"

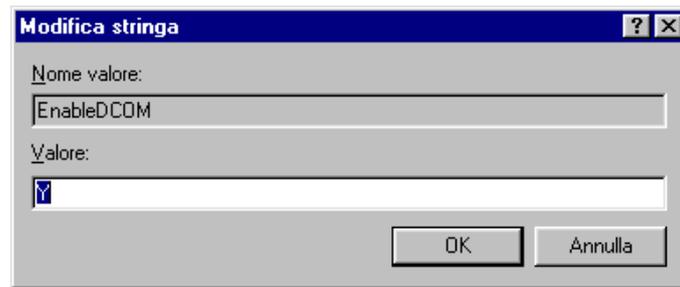


- Cliccare su HKEY_LOCAL_MACHINE
 - Cliccare su Software
 - Cliccare su Microsoft
 - Cliccare su Ole
 - Raggiunta la cartella del percorso Risorse del Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Ole, a destra si potranno vedere le chiavi già presenti. Nella figura sottostante si possono vedere le chiavi e i dati relativi che devono trovarsi in questa cartella del registro:
- | | |
|--|----------------|
| EnableDCOM (tipo stringa) | "Y" |
| EnableRemoteConnect (tipo stringa) | "Y" |
| LegacyAuthenticationLevel (tipo DWORD) | 0x00000001 (1) |



Se non sono presenti, è necessario inserirle seguendo queste istruzioni:

- Cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa;
- Appare una nuova voce con il nome **Nuovo Valore #1**, assegnargli nome **EnableDCOM**;
- Fare doppio clic su EnableDCOM, si apre una finestra in cui si possono configurare i valori



- Impostare il Valore uguale a **Y**;
- Inserire una nuova voce di tipo Stringa (cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa), assegnargli nome **EnableRemoteConnect** e dargli valore uguale a **Y**;
- Inserire un'altra voce di tipo DWORD (cliccare su Modifica, Nuovo, DWORD), assegnargli nome **LegacyAuthenticationLevel** dandogli valore uguale a **1** e impostando il tipo uguale a **Esadecimale**.
- Al termine della configurazione del registro, chiudere la finestra "Editor del registro di configurazione" e riavviare il computer.

Metodo Automatico (consigliato)

- Avviare il programma AbilitaCOM.exe (allegato alla presente documentazione).
- Questo programma apporta delle modifiche al registro del computer. Al termine dell'esecuzione, il programma chiederà di riavviare il computer. Se il registro è già configurato nel modo richiesto il programma non richiederà il riavvio del computer.

D4 Computer con sistema operativo Windows 95

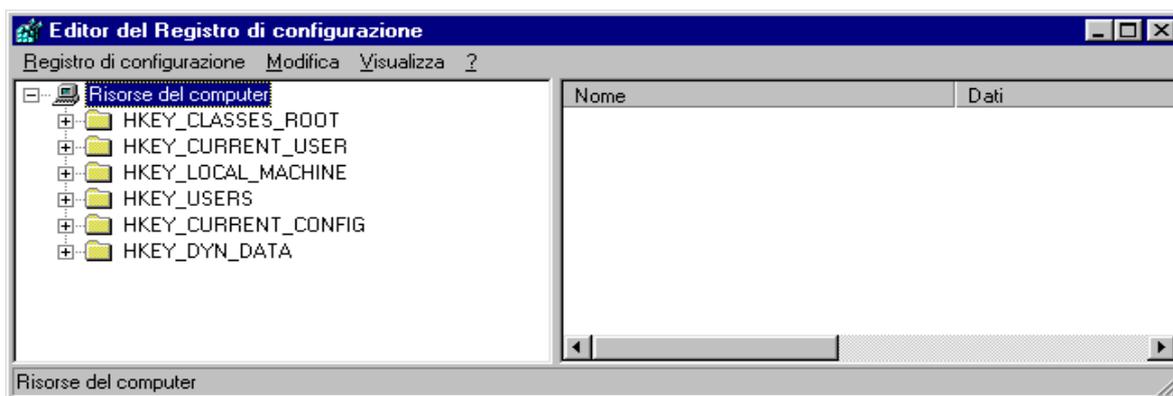
- Scaricare DCOM95 dal sito Microsoft all'indirizzo <http://download.microsoft.com/msdownload/dcom/95/x86/en/dcom95.exe>;
- Installare dcom95.exe;
- Quindi procedere seguendo le istruzioni illustrate qui di seguito.

È possibile scegliere due metodi diversi:

- Manuale: richiede un intervento all'interno del file di registro del computer;
- Automatico (consigliato): necessita l'avvio di un programma di configurazione.

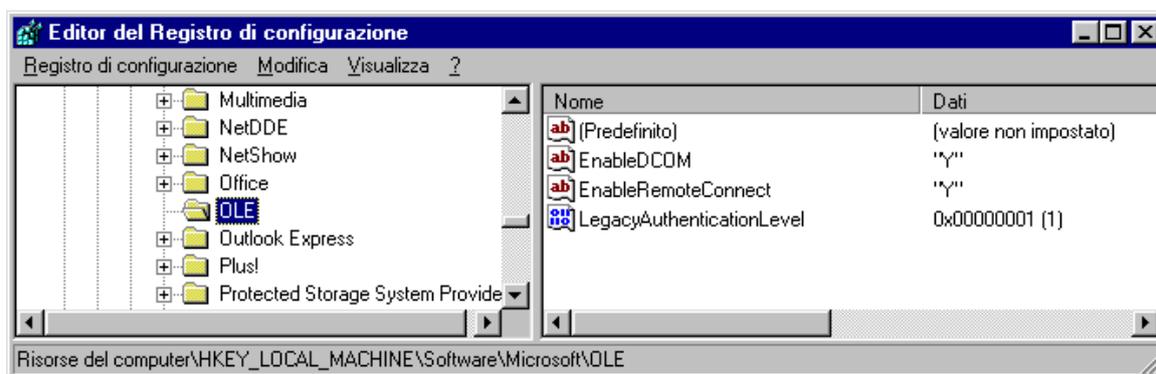
Metodo Manuale

- Cliccare su Start, Esegui e scrivere "regedit", quindi premere Invio.
- Si apre la finestra "Editor del registro di configurazione"



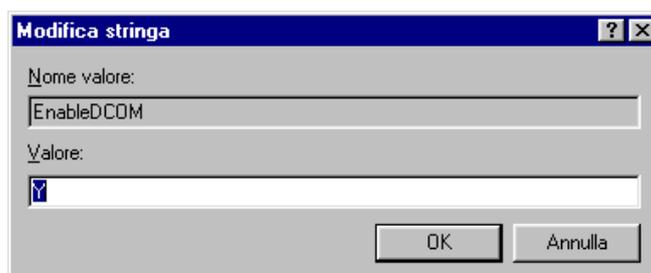
- Cliccare su HKEY_LOCAL_MACHINE
- Cliccare su Software
- Cliccare su Microsoft
- Cliccare su Ole
- Raggiunta la cartella del percorso Risorse del Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Ole, a destra si potranno vedere le chiavi già presenti. Nella figura sottostante si possono vedere le chiavi e i dati relativi che devono trovarsi in questa cartella del registro:

EnableDCOM (tipo stringa)	“Y”
EnableRemoteConnect (tipo stringa)	“Y”
LegacyAuthenticationLevel (tipo DWORD)	0x00000001 (1)



Se non ci sono è necessario inserirle seguendo queste istruzioni:

- Cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa;
- Appare una nuova voce con il nome **Nuovo Valore #1**, assegnargli nome **EnableDCOM**;
- Fare doppio clic su EnableDCOM, si apre una finestra in cui si possono configurare i valori



- Impostare il Valore uguale a Y;
- Inserire una nuova voce di tipo Stringa (cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa), assegnargli nome **EnableRemoteConnect** e dargli valore uguale a Y;

EnduroPlusXP

- Inserire un'altra voce di tipo DWORD (cliccare su Modifica, Nuovo, DWORD), assegnargli nome **LegacyAuthenticationLevel** dandogli valore uguale a **1** e impostando il tipo uguale a **Esadecimale**.
- Al termine della configurazione del registro, chiudere la finestra "Editor del registro di configurazione" e riavviare il computer.

Metodo Automatico (consigliato)

- Avviare il programma AbilitaCOM.exe (allegato alla presente documentazione).
- Questo programma apporta delle modifiche al registro del computer. Al termine dell'esecuzione, il programma chiederà di riavviare il computer. Se il registro è già configurato nel modo richiesto il programma non richiederà il riavvio del computer.

\$

Tutti i marchi o nomi dei prodotti citati in questo documento o nei singoli manuali sono o possono essere marchi registrati di proprietà delle singole società.

MAURO CEDRANI
Via Marconi, 61
12030 – MARENE (CN)
0172 – 742812
mauce@microplus.it
www.cedrani.it